

L.F.C.E.B..

FASCICULE D'UTILISATION DU
PROGRAMME « EN GARDE »

Source : F.I.E. - ENGARDE 8.12 est un logiciel de gestion de compétitions d'esgrime fonctionnant sous Windows, utilisable librement par les escrimeurs.

Programme « EN GARDE »

La version, la plus récente, du programme « EN GARDE » peut être téléchargée sur le site Internet de la F.I.E. (www.fie.ch) sous l'onglet « Outils » « Logiciels ».

GENERALITES SUR EN GARDE

ENGARDE se compose d'une application nommée EnGarde.exe et de plusieurs fichiers contenus dans le répertoire Ressources.

Il faut placer EnGarde.exe et Ressources dans le même répertoire et ne pas changer le nom du répertoire Ressources.

ENGARDE permet de gérer des compétitions individuelles et par équipes avec de nombreuses formules possibles : classique (avec ou sans tirage de la 3^{ème} place), une formule type « coupe du monde », ou une formule avec tableau inachevé, tableau avec repêchage, tableau avec tirage de toutes les places etc...

ENGARDE enregistre très régulièrement l'état de la compétition sans que l'utilisateur n'ait à intervenir.

Pour gérer plusieurs compétitions en même temps, il faut lancer ENGARDE autant de fois qu'il y a de compétitions à gérer.

L'exposé qui suit se limitera aux compétitions individuelles et consistera en :

- Description générale du programme
- Compétitions de base (le plus souvent utilisées)
 - 1 tour de poules avec ou sans élimination – Tableau élimination directe
 - 2 tours de poules avec ou sans élimination – Si élimination : élimination sur 2^{ème} tour, puis classement sur l'ensemble des 2 tours - Tableau élimination directe
 - 2 tours de poules avec ou sans élimination – Si élimination : élimination sur 2^{ème} tour, puis classement sur 2^{ème} tour uniquement - Tableau élimination directe
- Pour en savoir plus
 - Transfert de données (tables clubs et arbitres)
 -
 - Poules successives (uniquement pour les intéressés) : récupération des éliminés via fichier classement et importation pour poules de classement

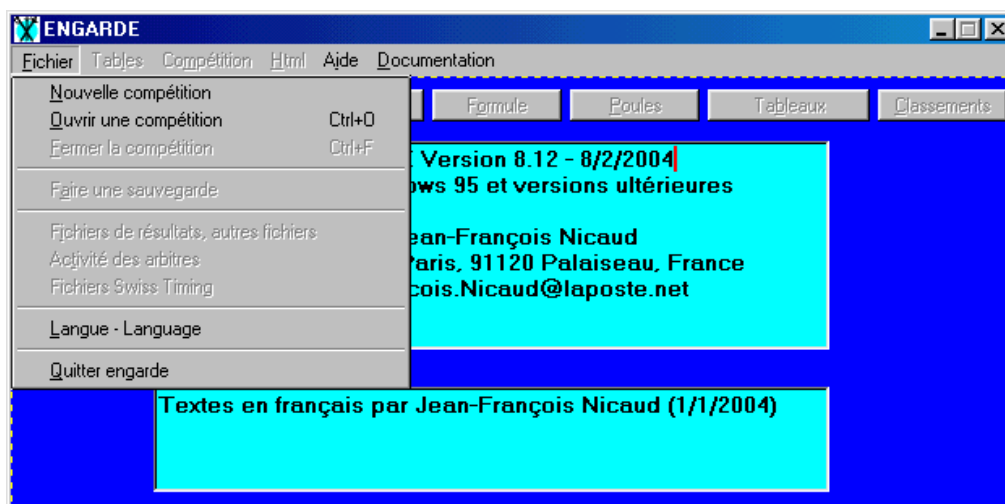
Description générale du programme

A l'ouverture du programme, la fenêtre suivante apparaît

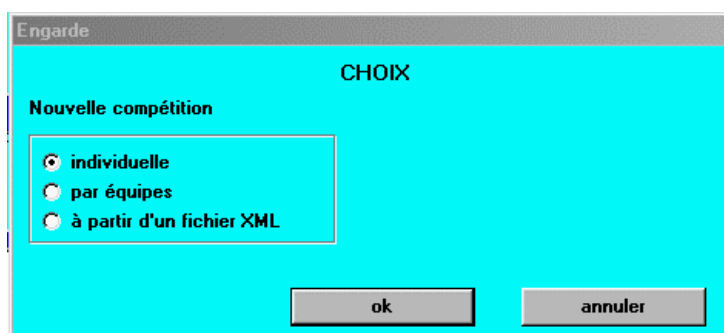


Descriptif des onglets « Aide » et « Documentation »

Il faut créer une compétition. Aller dans le menu fichier et cliquer sur « Nouvelle compétition »



On a le choix entre « individuelle » ou « par équipes »



Choisir « individuelle » et cliquer sur OK

La fenêtre permettant de préciser les caractéristiques principales de la compétition apparaît

Paramètres

Édition Affiliation Aide

titre réduit

titre sur une ligne

organisateur

fédération

domaine de compétition international

championnat

identification

année

arme

catégorie

sexe masculin

date

titre : ligne 1

titre : ligne 2

titre : ligne 3

titre : ligne 4

Suite

titre réduit : nom du répertoire qui contiendra les données de la compétition

titre sur une ligne : ce qui apparaîtra sur les impressions si une seule ligne d'entête

titre lignes 1 à 4 : ce qui apparaîtra sur les impressions si plusieurs lignes d'entête

organisateur : nom ou sigle de l'organisateur

fédération : nom ou sigle de la fédération

domaine de la compétition : international (I) ou national (N)

année : sans commentaire

arme : fleuret (F), épée (E), sabre (S)

catégorie : vétérans (V), seniors (S), juniors (J), cadets (C), minimes (M), benjamins (B), pupilles (P), poussins (O)

sexe : masculin (M) ou féminin (F)

date : date de la compétition

Quand les cases sont remplies (rien n'est obligatoire), cliquer sur suite, une fenêtre apparaît :

Enregistrer la compétition

Dans : Engarde8-12

BASE

BASE EQUIPE

CHPT BEL 2005

EMBOURG

Min Fleuret Garçons 1

Min Fleuret Garçons 1-AUX

Min Fleuret Garçons 2

Min Fleuret Garçons 2-AUX

Min Fleuret Garçons 3

Min Fleuret Garçons 3-AUX

Min Fleuret Garçons 4

Min Fleuret Graçons 4-AUX

Ressources

TEST

TEST-AUX

Nom :

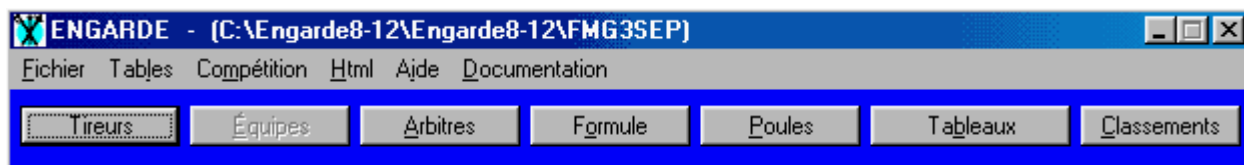
Type : engarde windows

Enregistrer

Annuler

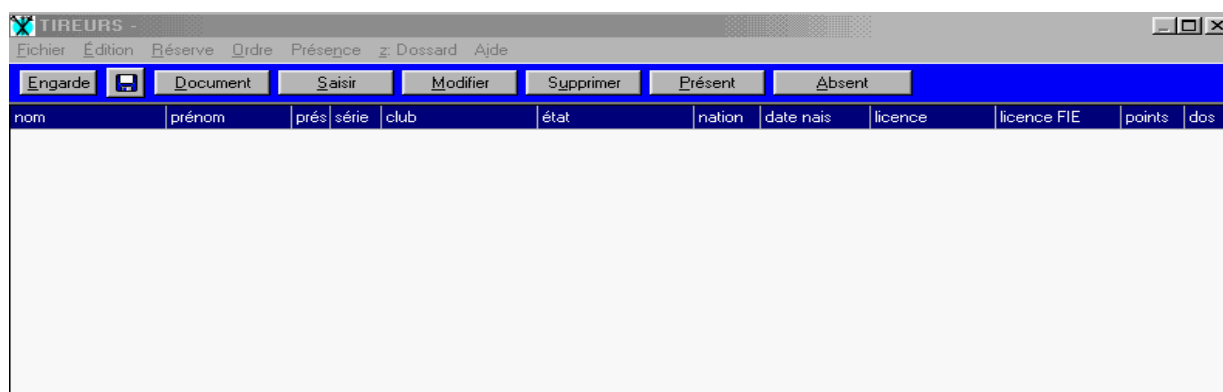
Elle sert à enregistrer la compétition sous le nom que vous désirez lui donner.
 Si vous avez rempli « titre réduit », c'est ce nom qui vous est proposé par défaut.
 Cliquer sur enregistrer.
 La compétition est alors enregistrée et des fenêtres vont s'ouvrir automatiquement.

La fenêtre principale ENGARDE prend l'aspect suivant :



Des onglets qui n'étaient pas jusqu'alors accessibles le sont devenus.

La fenêtre « Tireurs » apparaît elle aussi :



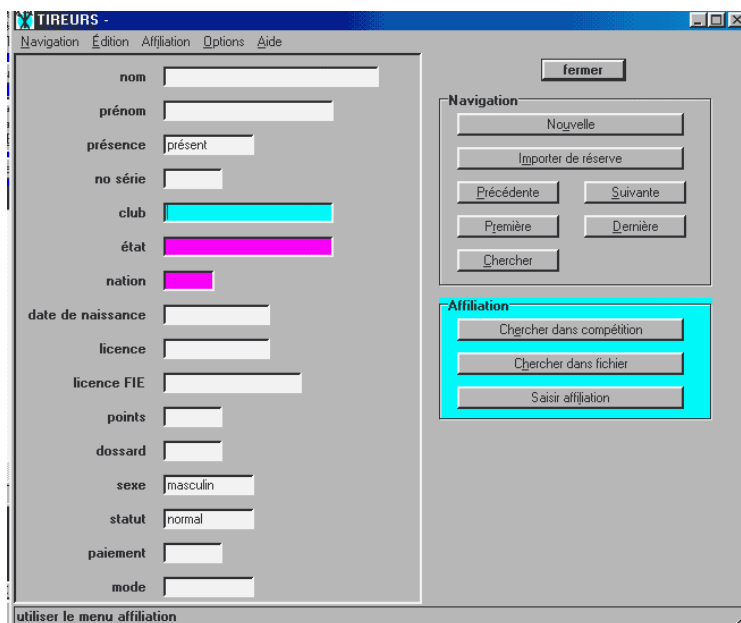
La première chose à faire est d'introduire les caractéristiques des tireurs.

Ceci peut se faire de différentes manières :

- en saisissant manuellement les données : nous nous en tiendrons à cette méthode
- en important des données de la réserve (nous en reviendrons dans la partie « Pour en savoir plus »)
- à l'aide d'un lecteur code barre (pm)

Il faut cliquer sur le bouton Saisir de la fenêtre Tireurs.

La fenêtre suivant apparaît :



Le menu déroulant sous Navigation reprend les options apparaissant à droite de la fenêtre Il en est de même pour le menu déroulant sous Affiliation (le curseur doit être sur club)

Explication des champs :

Nom : sans commentaire : Majuscules automatiques

Prénom : sans commentaire : Première lettre = Majuscule automatique

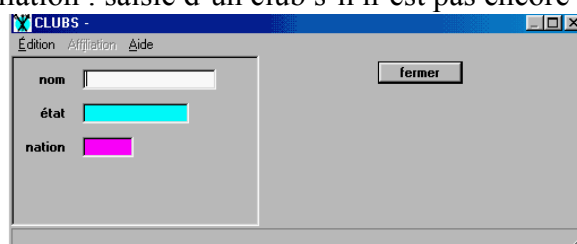
Présence = présent (P) ou absent (P) : P est l'option par défaut à privilégier

n° série : champ numérique : permet de classer les tireurs par force = n° série de l'encodage

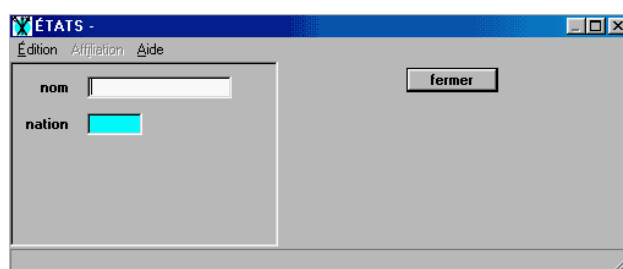
club : utilisation du menu Affiliation

Trois solutions sont proposées :

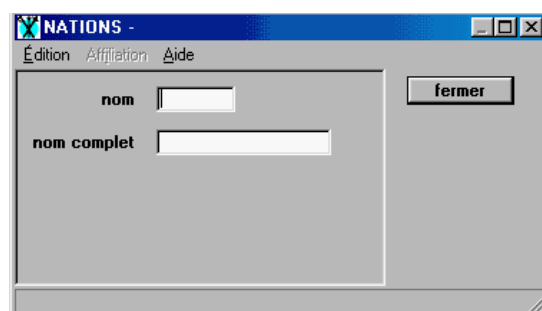
- Chercher dans la compétition = récupérer les données d'un club s'il est déjà dans la compétition. (voir également Pour en savoir plus)
- Chercher dans un fichier = pm
- Saisir affiliation : saisie d'un club s'il n'est pas encore dans la compétition



- Curseur sur club : Bouton Saisir affiliation : saisir nom du club
Ne pas fermer mais positionner le curseur sur état
Bouton Saisir affiliation



- Etats : saisir nom de Ligue
Ne pas fermer mais positionner le curseur sur nation
Bouton Saisir affiliation



- Nations : saisir sigle nation dans nom et nom complet
- Fermer alors successivement les fenêtres Nations - Etats - Clubs via le Bouton fermer.

Les 3 champs sont alors remplis pour le tireur concerné.

Les données du club sont alors également mémorisées dans le fichier

« Chercher dans la compétition » pour être utilisé ultérieurement.

Séance d'information 3 septembre 2005 – © L.F.C.E.B.

Si on ne procède pas suivant le processus ci-dessus seulement des parties sont enregistrées dans le fichier « Chercher dans la compétition »

date de naissance : 3 formats possibles

licence : champ alpha numérique

licence internationale : champ alpha numérique

points : pm

dossard : pm

sexe : masculin (M) ou féminin (F) : masculin par défaut

statut : normal (N), abandon (A), exclusion (E), forfait (F). Sera explicité lors de la saisie des résultats

paiement : champ numérique

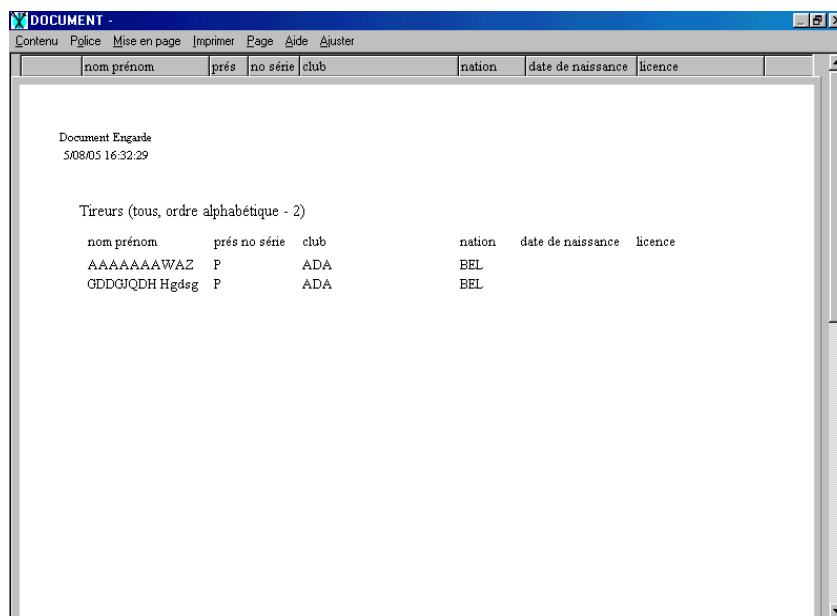
mode : champ texte : utile si mention spéciale. pe : catégorie si en sur-classement.

Explication succincte des fonctionnalités « Menus »

- Fichier : on retrouve une partie des sous menus sur les boutons Enregistrer – Engarde – document
- Edition : on retrouve une partie des sous-menus sur les boutons Saisir – Modifier – Supprimer
- Réserve : ultérieurement (Pour en savoir plus)
- Ordre : permet de classer les tireurs suivants différents critères
- Présence : se trouve également sur les boutons. Permet de définir l'option par défaut
- Dossard : sert lorsqu'il y a des autocollants avec n° pour les tireurs

Explication des fonctionnalités des « Boutons »

- Engarde : retour à la fenêtre principale d'Engarde
- Enregistrer (Icône)
- Document :



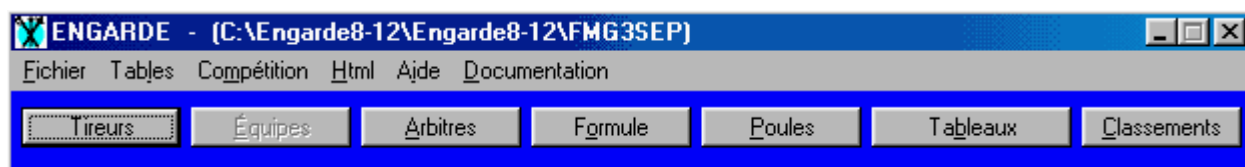
Permet d'éditer la liste des tireurs. La fenêtre s'ouvre avec un aperçu de ce qui va être imprimé. Il y a des options d'impression

- Contenu : permet de sélectionner les renseignements que l'on désire
- Police : sans commentaire
- Mise en page : choisir imprimante et qualité impression

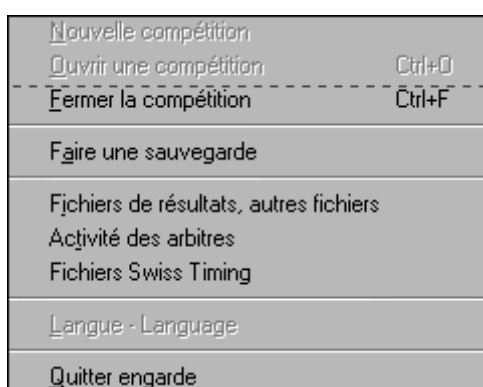
Séance d'information 3 septembre 2005 – © L.F.C.E.B.

- Imprimer : permet de lancer l'impression
 - Page : permet de se déplacer dans les pages
- Saisir : saisir un nouveau tireur
 - Modifier : permet de modifier un tireur sélectionné
 - Supprimer : permet de Supprimer un tireur sélectionné
 - Présent : met le tireur sélectionné présent
 - Absent : met le tireur sélectionné absent

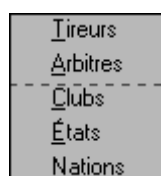
Revenons maintenant à la fenêtre principale ENGARDE et détaillons les différents menus



- Fichier :

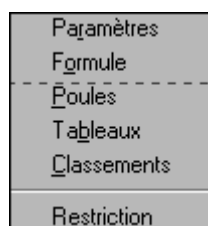


- Tables :



- Tireurs : expliqué précédemment
- Arbitres : encodage des arbitres : fenêtre similaire à celle des tireurs
- Clubs : pm
- Etats : pm
- Nations : pm

- Compétition



- Paramètres : permet de changer les paramètres de la compétition. Vu plus haut.
- Formule : permet d'établir ou de changer la formule de la compétition

- Poules : permet de gérer les poules
- Tableaux : permet de gérer les tableaux d'élimination directe
- Classement : permet d'obtenir les classements
- Restriction : pm : (permet de réduire le nombre de tireur)
- HTML : pm
- Aide : vu plus haut
- Documentation : vu plus haut

Tous les tireurs ayant été encodés, on peut éditer un liste servant à l'appel.

Dans la table Tireurs : utilisation du bouton « Document »

Après appel des tireurs et délais de scratch, retour dans la table des Tireurs pour noter les « Absent »

Ceci étant fait on aura donc la liste des tireurs présents et on pourra passer à l'étape suivante :

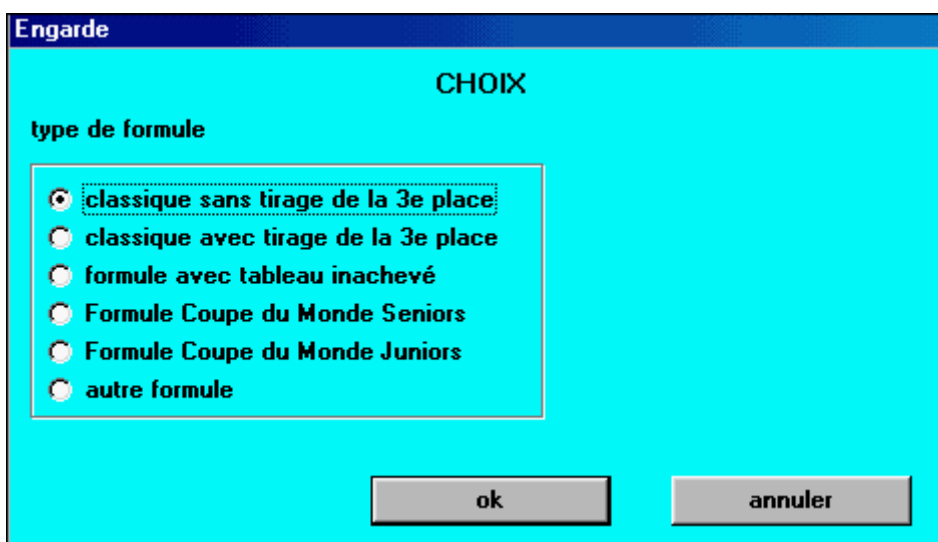
Déroulement de la compétition – Détermination de la formule

On a le choix actuellement entre :

- Formule avec plusieurs tours de poules successives
- Formule avec uniquement des tableaux
- Formule avec d'abord des poules, puis des tours de tableau

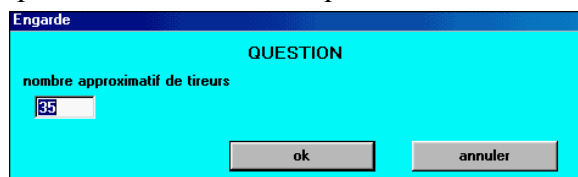
Cliquer sur le bouton « Formule » dans la fenêtre principale de ENGARDE

La fenêtre suivante s'ouvre



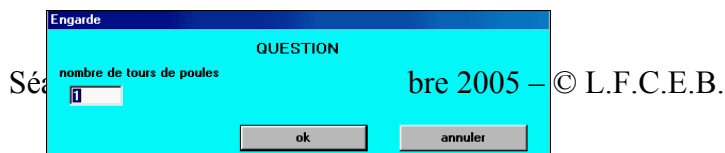
Sélectionner une des formules proposées. Dans le cas qui nous occupe, nous sélectionnerons la première formule étant donné que c'est actuellement la plus utilisée.

Une première fenêtre apparaît demandant le nombre de tireurs. Le nombre qui apparaît correspond au nombre de tireurs pointés « Présent ». Cliquer sur OK



Puis une seconde demandant le nombre de tour de poules

Option : 1 tour de poules avec ou sans élimination – Tableau élimination directe



Dans ce cas :1 Cliquer sur OK

Une fenêtre récapitulative apparaît :

Formule

Édition Affiliation Aide

nombre de tireurs 34

classement d'origine no série

entrées progressives non

nombre de touches dans les matches des poules 5

qualification à la fin des poules sur "tours" 1

classement à la fin des poules sur "tours" 1

nombre de touches dans les matches des tableaux 15

Fermer

0123456789

- nombre de tireurs : présents
- classement d'origine : n° série (N) ou points (P) : pour nous n° série
- entrées progressives : non (N) ou oui (O)
- nombre de touches dans les poules : en fonction de la catégorie : voir règlement
- qualification à la fin des poules sur « tours » : champ numérique. Ici : 1
- classement à la fin des poules sur « tours » : champ numérique : Ici : 1
- nombre de touches dans les tableaux : en fonction de la catégorie : voir règlement

Cliquer sur Fermer. Une autre fenêtre apparaît :

FORMULE -

Remise à zéro Spécial Document Aide Fermer

Nombre de tireurs : 34

Classement d'origine : no série

Nombre de tours de poules : 1

Nombre de suites de tableaux : 1

Paramètres principaux

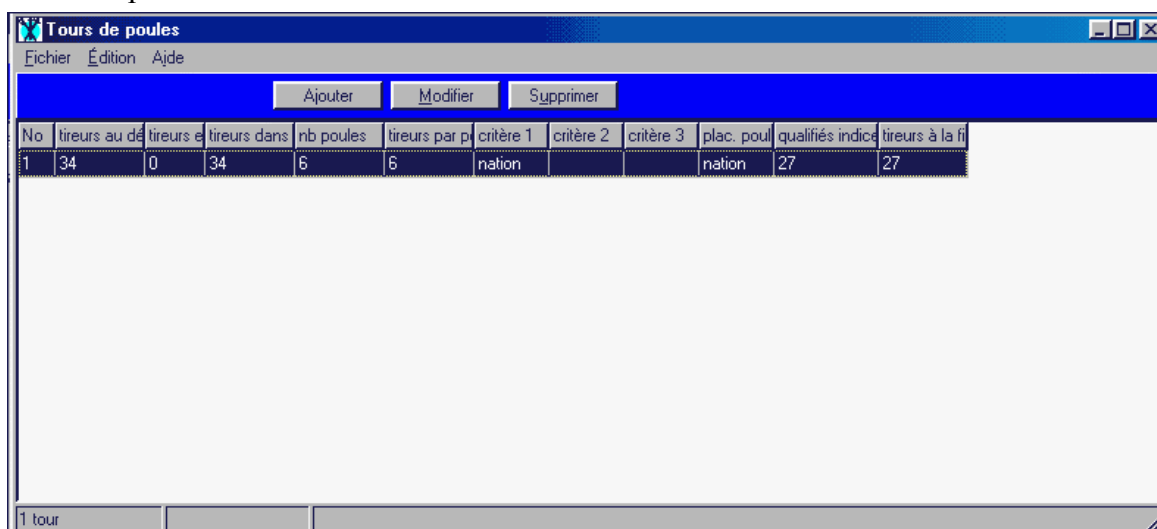
Tours de poules

Suites de tableaux

Descriptions de tableaux

On peut alors modifier les caractéristiques en cliquant sur les différents boutons :

- Paramètres principaux = fenêtre récapitulative
- Tours de poules :



No	tireurs au dé	tireurs e	tireurs dans	nb poules	tireurs par p	critère 1	critère 2	critère 3	plac. pou	qualifiés indice	tireurs à la fi
1	34	0	34	6	6	nation			nation	27	27

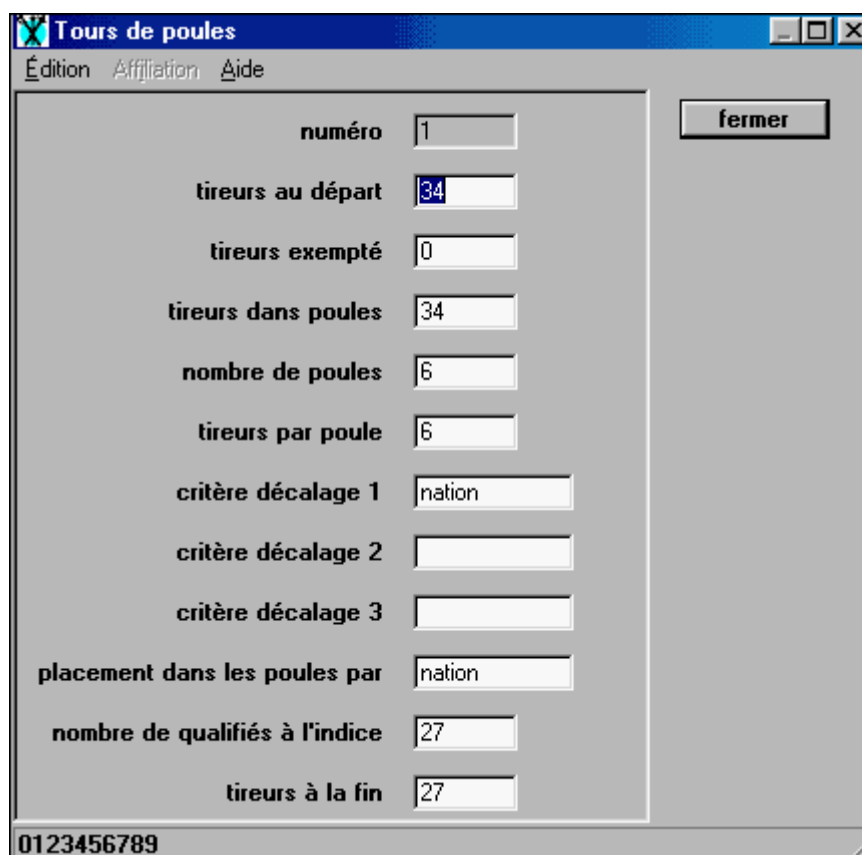
Fenêtre dans laquelle on peut modifier les caractéristiques des tours de poules (nombre d'entrants, de qualifiés, de tireurs par poules).

En cliquant sur Ajouter : on peut ajouter un tour de poules : cela deviendra tour 2

En cliquant sur Supprimer : on peut supprimer le tour sélectionné

En cliquant sur Modifier : on peut ajuster les caractéristiques du tour sélectionné

Cliquer sur modifier. Nouvelle fenêtre



numéro

tireurs au départ

tireurs exempté

tireurs dans poules

nombre de poules

tireurs par poule

critère décalage 1

critère décalage 2

critère décalage 3

placement dans les poules par

nombre de qualifiés à l'indice

tireurs à la fin

fermer

0123456789

- ❑ numéro : tour de poules
- ❑ tireurs au départ : sans commentaire
- ❑ tireurs exempté : champ numérique : Ici : 0
- ❑ tireurs dans poules : sans commentaire
- ❑ nombre de poules : en fonction du nombre de tireurs par poules que vous voulez placer. On pourrait avec 34 tireurs faire :
 - 4 poules de 6 + 2 poules de 5
 - 4 poules de 7 + 1 poule de 6

Choisissons la 2^{ème} option

- ❑ nombre de tireurs par poules : mentionner alors 7
- ❑ critère de décalage 1, 2 et 3. Trois choix : Club (C) , Etat (E), Nation (N)
Permet de choisir les critères de décalage pour la constitution des poules.
En général pour nous clubs.
- ❑ placement dans les poules par : Même choix que pour critère de décalage.
L'option Club permet que les tireurs d'un même club qui se retrouve dans une même poule tirent d'abord l'un contre l'autre
- ❑ nombre de qualifiés à l'indice : champ numérique.
ENGARDE propose un nombre par défaut en qualifiant de 70 à 80% des tireurs.
On peut choisir de modifier ce nombre. Ce que nous faisons en indiquant 32, comme cela nous aurons un tableau de 32 complet.
- ❑ tireurs à la fin (des poules) = 32.
Il n'est pas nécessaire d'indiquer 32 car en cliquant sur fermer, ENGARDE présentera une fenêtre INFORMATION Ajustement du tour 1. En cliquant sur OK, on a à présent la fenêtre suivante, où apparaissent les modifications que nous avons apportées:

No	tireurs au départ	tireurs exemptés	tireurs dans	nb poules	tireurs par poule	critère 1	critère 2	critère 3	plac. poule	qualifiés indice	tireurs à la fin
1	34	0	34	7	5	club			club	32	32

➤ Nombre de suites de tableaux : Ouverture d'une fenêtre :

nom	nom complet	nom des tableaux	origine 1	origine 2	critère de constitution	tirage	qualifiés	origine 3	origine 4
A	tableau direct	tableau de ^1	classement_initial 1-1		classement initial	non	0		

ENGARDE a préparé le type de tableau nécessaire en fonction des paramètres de la compétition que nous avons préalablement définis.

L'ordre des champs a été modifié (par moi) pour que les critères qui nous intéressent apparaissent sur la fenêtre présentée.

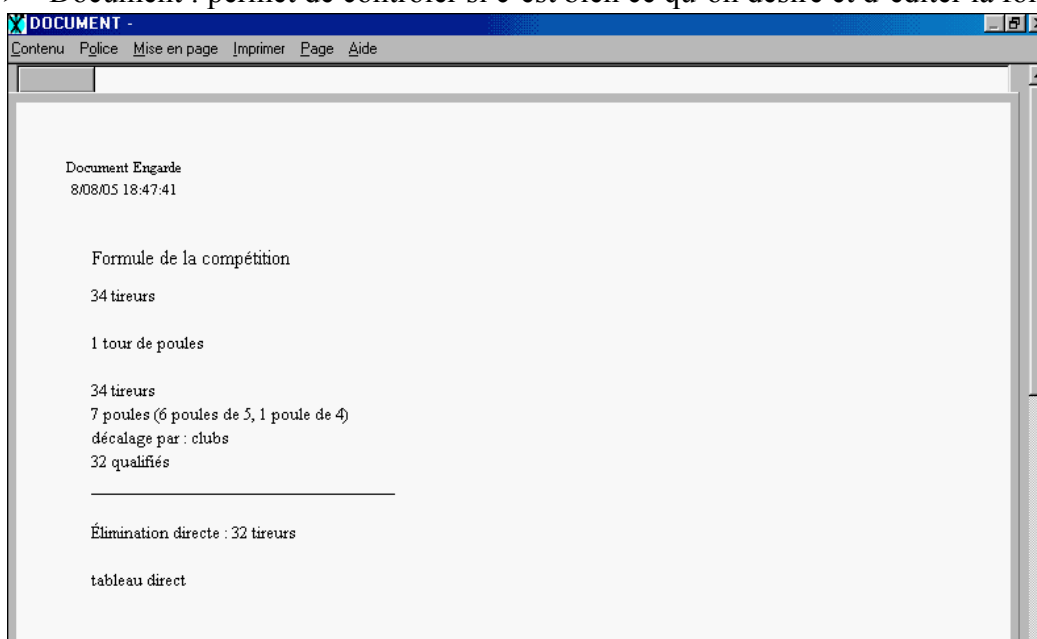
- ❑ Il s'agit bien dans tableau d'élimination directe.

Séance d'information 3 septembre 2005 – © L.F.C.E.B.

- ❑ Nom des tableaux et origine 1, 2 3... sont déterminés par ENGARDE et non modifiable.
 - ❑ critère de constitution = classement initial = classement à l'issue des poules
 - ❑ tirage = tirage au hasard par groupe de 2 : pm
 - ❑ qualifiés = 0 (non modifiable) car il n'y en aura plus à l'issue de la compétition
 - En cliquant sur le bouton Modifier, on peut modifier quelques critères : pm
 - En cliquant sur Charger la formule, on pourrait changer la formule du tableau et dire que l'on désire maintenant faire un tableau de 32 avec repêchage : pm
- Description des tableaux : pm

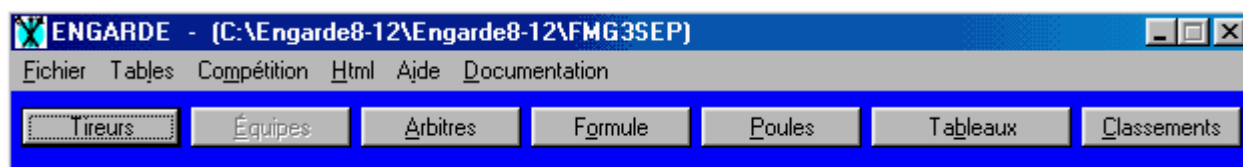
Menu de la fenêtre récapitulative de la Formule

- Remise à zéro : permet de réinitialiser la formule pour la refaire
- Spécial : permet de créer sa propre formule : pm
- Document : permet de contrôler si c'est bien ce qu'on désire et d'éditer la formule

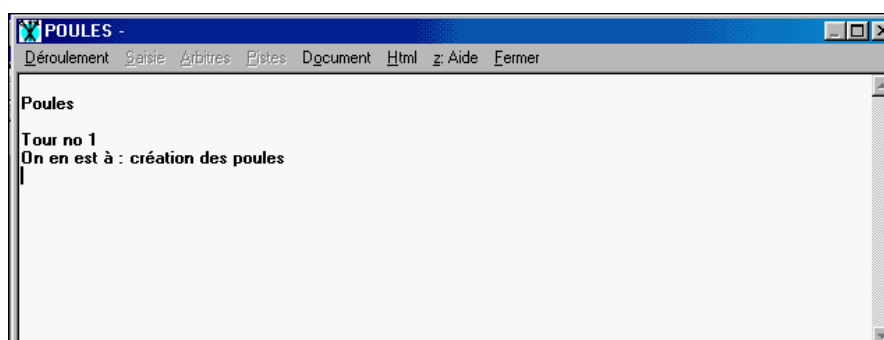


On pourra ainsi afficher celle-ci.

Revenons à la fenêtre principale de ENGARDE

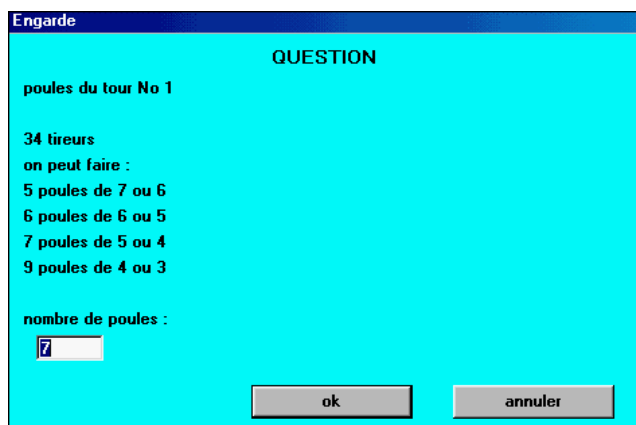


La formule étant déterminée, on passera à la création des poules.
Cliquez sur Poules. La fenêtre Poules apparaît



Cliquer sur le menu Déroulement, puis création de poules

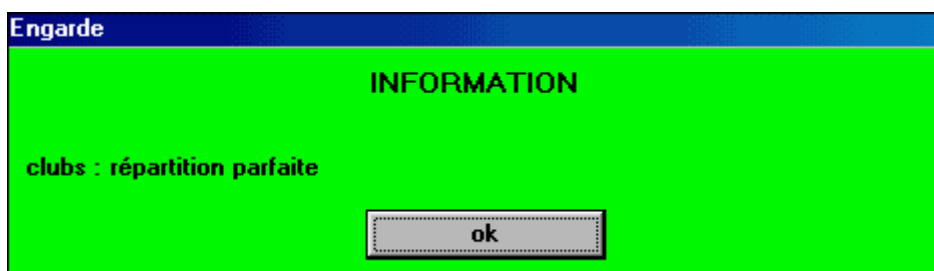
Nouvelle fenêtre



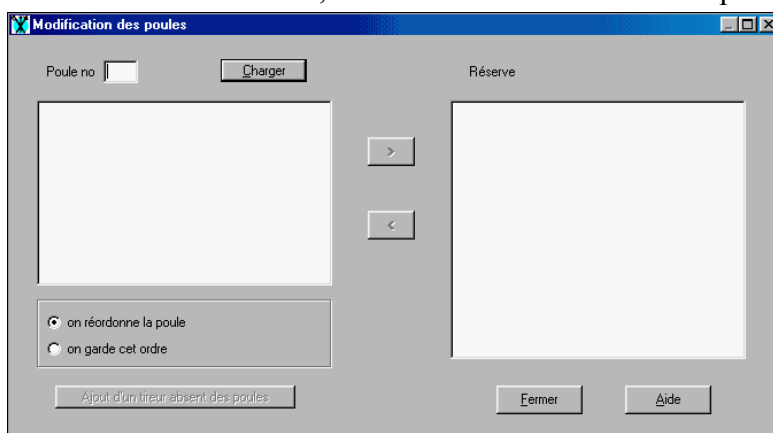
Confirmer par OK

Suivi de nouvelles fenêtres demandant confirmation des critères définis préalablement
Si à ce stade on modifie le nombre de poules, la modification sera automatiquement répercutée dans la fenêtre Tours de Poules

- Une fenêtre INFORMATION apparaîtra avec le message :



- Le logiciel peut cependant signaler des imperfections. Il est possible de vérifier la constitution des poules. Menu Document, sous-menu Poules constituées
- On peut refaire les poules pour corriger automatiquement les erreurs (menu Déroulement, sous-menu Refaire les poules.
- S'il subsiste des erreurs après plusieurs tentatives, on corrigera manuellement la constitution. menu Déroulement, sous-menu Modifications des poules :



Il faut tout d'abord détecter la ou les anomalies en visionnant les poules constituées.
La fenêtre permet de modifier les poules, en ajoutant ou supprimant des tireurs dans la poule.

Il faut alors charger la poule d'où on veut retirer un tireur pour le mettre dans une autre poule.

La liste des tireurs se charge sur la gauche. On sélectionne alors le tireur désiré et on le fait passer dans la fenêtre de droite grâce à la flèche > située au milieu de la fenêtre.

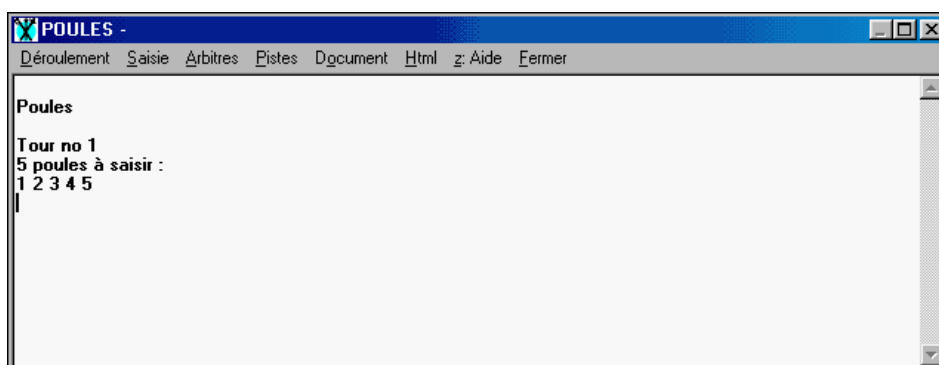
On charge ensuite la 2^{ème} poule. On fait passer le tireur à échanger à droite, on récupère le tireur que l'on a enlevé de la 1^{ère} poule et on le met dans la poule chargée grâce à la flèche <. On recharge alors la 1^{ère} poule et récupère le tireur en réserve à droite.

Pour chaque poule, il faut choisir entre réordonner (opération normale) et garder l'ordre

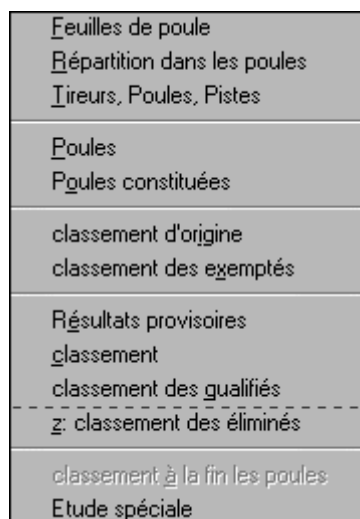
- A l'aide du bouton Ajout d'un tireur absent des poules, on peut rajouter un tireur non pointé ou exempt : pm

Lancement des poules

Une fois les poules constituées, on peut faire certaines choses :



- Menu Arbitres : affecter manuellement ou automatiquement les arbitres.
On peut aussi ne pas affecter d'arbitre et rentrer le nom manuellement ensuite
- Menu Pistes : Affecter les pistes aux poules
- Menu Document :



- ❑ Poules constituées : éditer une liste des poules constituées avec nom, n° de série ayant permis de constituer les poules
- ❑ Tireurs, Poules, Pistes : éditer une liste alphabétique donnant pour chaque tireur sa poule et sa piste
- ❑ Feuilles de poule : éditer les feuilles de poules une par une pour les arbitres

Séance d'information 3 septembre 2005 – © L.F.C.E.B.

Démonstration. Définition du contenu. Modification ordre des rubriques.

- Editer le classement d'origine

Saisie des résultats des poules

Au retour des feuilles de poules, cliquer menu Saisie puis Saisie des poules

- Une fenêtre apparaît demandant le numéro de la poule à saisir. Rentrer le numéro puis cliquer Charger
- La feuille de poule apparaît. Attention bien vérifier que l'ordre des tireurs est identique sur la feuille de poule et l'écran !

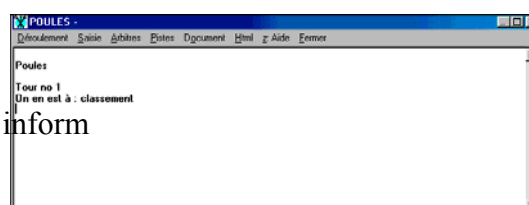
POULE NO 1	1	2	3	4	5	6	7
1 B BEL ADA	xxx						
2 AAAAAAAAAWAZD BEL ADA		xxx					
3 E BEL ADA			xxx				
4 T BEL ADA				xxx			
5 Q BEL ADA					xxx		
6 V BEL ADA						xxx	
7 U BEL ADA							xxx

- On peut alors saisir les résultats
 - Un bouton indique le nombre maximum de touches qui correspond à un V dans la feuille de poule
- Si victoire avec maximum de touche : V
- Si victoire avec un nombre n inférieur de touches Wn
- Défaite : taper nombre de touches marquées par le perdant
- Si un tireur est exclu : cliquer sur Exclusion et il y aura une place vide au classement
- Si un tireur abandonne : cliquer sur Abandon et le tireur apparaîtra dans le classement
- Si un tireur est forfait : cliquer sur forfait et le tireur n'apparaîtra pas dans le classement
- Passage d'une case à une autre à l'aide de la touche Tab. L'encodage d'une case fait passer automatiquement à la case suivante
- Il est conseillé de relire verticalement ce qui a été rentré pour contrôle en comparant avec la feuille de poule
- Si le nom de l'arbitre n'a pas été mentionné auparavant on l'ajoutera maintenant

Elaboration du classement du tour de poules

Retour à la fenêtre Poules

Séance d'inform

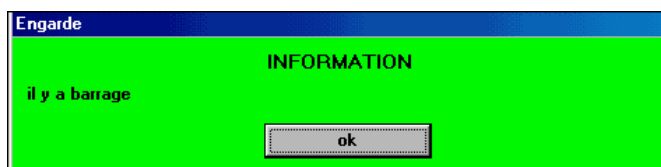


E.B.

Cliquer sur Déroulement puis Classement.

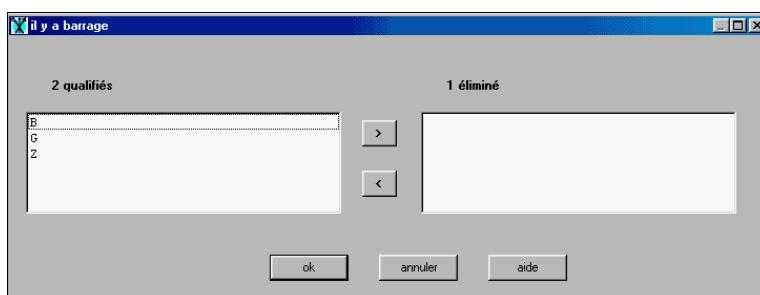
On peut alors éditer le classement complet ou rien que les qualifiés ou rien que les éliminés via le menu document

S'il y a égalité pour la dernière place qualificative une fenêtre est présentée :



En cliquant sur OK, ENGARDE ouvre une fenêtre où il y a tous les ex-aequo.

Selon le règlement de l'épreuve on détermine les éliminés et les qualifiés au moyen des flèches > et < : (matches de barrage....)



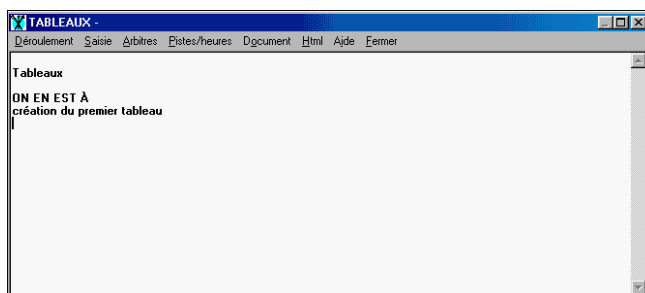
Lorsque l'écran indique « Poules terminées » on ferme la fenêtre Poules et on peut passer à Tableaux

Ajout suite à question de Maître Hendrix :

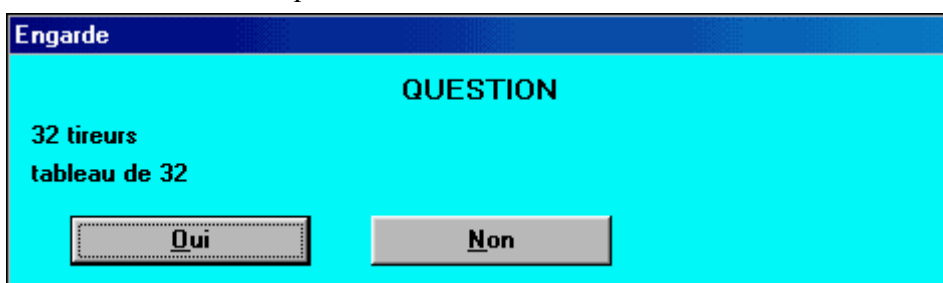
Si on a un tableau incomplet, lorsque la fenêtre signalant qu'il y a barrage apparaît, on peut à cet instant encore aller modifier le nombre de qualifiés dans la fenêtre « Tours de poules » voir pages 13 et 14 afin de reprendre les barragistes dans le tableau incomplet.

Tableaux

- Cliquer sur le bouton tableaux dans la fenêtre principale de ENGARDE

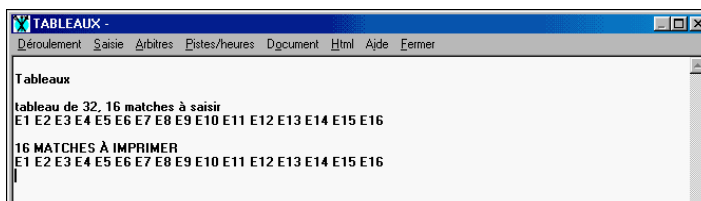


- La fenêtre Tableaux apparaît
- Cliquer sur menu Déroulement puis Création du tableau
- Une fenêtre s'ouvre en indiquant le nombre de tireurs dans le tableau

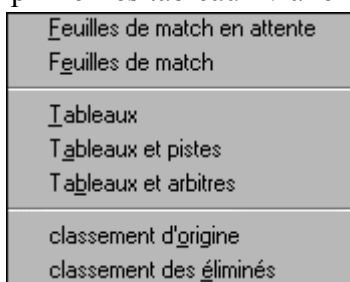


Si vous êtes d'accord cliquer sur Oui, le tableau est créé automatiquement

- Ensuite s'affiche la fenêtre Tableaux.
La liste des matches à imprimer – La liste des matches à saisir



- Il est possible d'imprimer les tableaux via le menu Document puis Tableaux

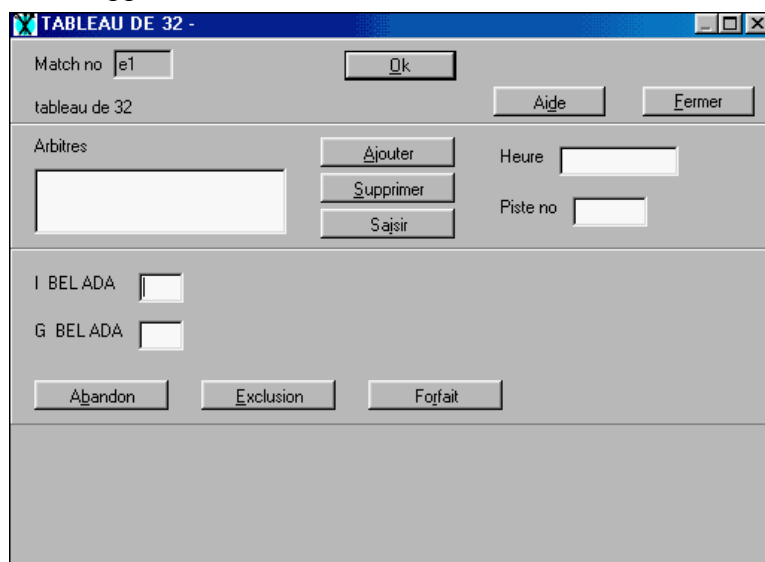


Des fenêtres successives s'ouvrent demandant quelles parties du tableau on veut imprimer. (Présentation et démonstration menu)

- On peut saisir les noms des arbitres et les numéros des pistes via les onglets Arbitres et Pistes/heures.
- Pour imprimer les feuilles de matches, il faut aller dans Document, Feuilles de matches en attente. Une série de questions apparaissent à confirmer. On peut modifier le contenu via l'onglet Contenu.

Saisie des résultats du tableau

- Cliquer sur l'onglet Saisie, Saisie des matches
- Les matches sont définis par une lettre et un n°. A l'ouverture de la fenêtre introduire le numéro qui se trouve sur la feuille de match et cliquer sur Charger :
La fenêtre suivante apparaît :



- On peut saisir le résultat
 - Si victoire avec maximum de touches : V ou nombre de touches
 - Si victoire avec nombre touches inférieur à maximum : nombre de touches
 - Pour défaite : nombre de touches
 - On peut enregistrer une victoire 15/15, dans ce cas mentionner V pour le vainqueur et 15 pour le perdant
 - Si un des tireurs est exclu : taper E ou cliquer sur Exclusion. Il y aura une place vide dans le classement
 - Si un des tireurs abandonne : taper A ou cliquer sur Abandon. Le tireur apparaîtra dans le classement
 - Si un des tireurs est forfait : taper F ou cliquer sur Forfait. Le tireur n'apparaîtra pas dans le classement
 - Voici la répercussion dans le tableau

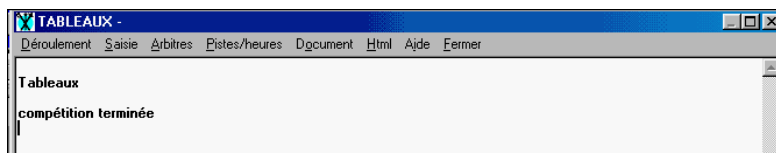
Tableau de 32

1	I	BEL	I	
32	G	BEL	15/15	
17	AE	BEL	AD	
16	AD	BEL	par abandon	
9	C	BEL	E	
24	E	BEL	par forfait	
25	A	BEL	A	
8	D	BEL	par exclusion	
5	AC	BEL	AC	
28	M	BEL	15/2	
21	X	BEL	X	
12	Q	BEL	15/11	

- Si cela n'a pas déjà été fait introduire le nom de l'arbitre.

Classements

- A la fin d'un tour on peut éditer un classement intermédiaire avec les éliminés : Fenêtre Tableau, Document, classement des éliminés. Démonstration (15 tireurs car un forfait)
- On peut éditer un classement intermédiaire : Fenêtre principale ENGARDE, Classement, classement général. Démonstration (une ligne vide car un exclu)
- Si on choisit l'option tireurs en lice = liste des tireurs non éliminés et leur rang d'entrée dans le tableau.
- Quand tous les matches ont été saisis et que la compétition est terminée, ENGARDE le signale :

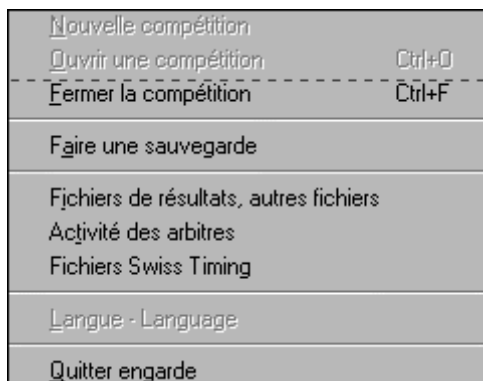


- on peut alors éditer le classement général : Fenêtre principale ENGARDE, Classements, classement général.

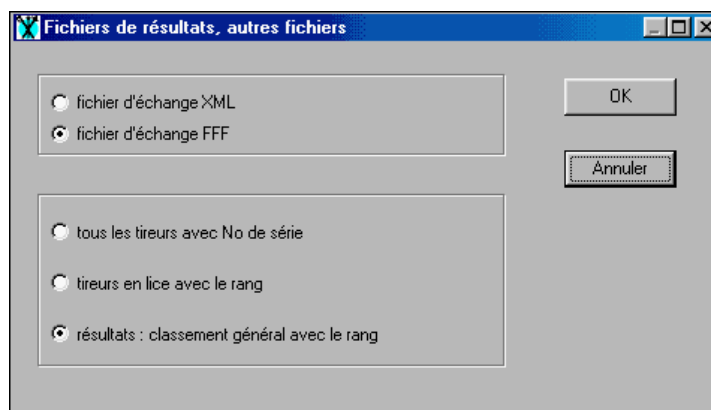
Après la fin de la compétition

- On peut sortir une copie des résultats via l'onglet Classements de la fenêtre principale de ENGARDE

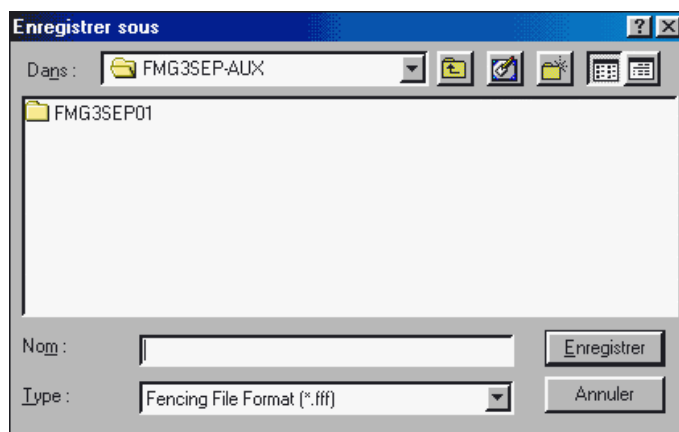
- On peut également établir des fichiers de résultats via l'onglet de Fichier de la fenêtre principale de ENGARDE, Fichiers de résultats, autres fichiers.
Tous les fichiers créés sont enregistrés dans un dossier auxiliaire sur le disque dur. ce fichier porte le même nom que le fichier de la compétition suivi de -AUX. On pourra donc récupérer dans ce dossier auxiliaire les fichiers créés



En cliquant sur Fichiers de résultats, autres fichiers, nouvelle fenêtre



- Choisir les options fichier d'échange FFF et résultats : classement général avec rang. Confirmer par ok que l'on veut bien créer le fichier classement du 1^{er} au dernier classé. Ici de 1 à 33 car un tireur n'apparaît pas dans le classement (forfait). Confirmer que le rang à mettre au premier dans le fichier est 1 par ok
- Une fenêtre d'enregistrement apparaît :

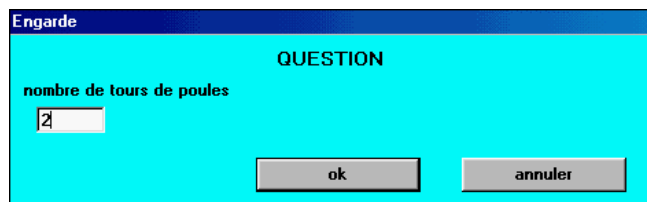


- Donner un nom reconnaissable et cliquer sur Enregistrer.
Le fichier est alors enregistré dans le dossier –AUX avec extension .fff. Il pourra être récupéré par la suite à différentes fins : pe
 - Récupération des tireurs dans une autre compétition.
 - Transfert vers Excel (Pour en savoir plus)
- On peut également ne mettre dans un fichier que certains tireurs, entre les rangs que l'on désire
- Activité des arbitres : via l'onglet Fichier de la fenêtre principale de ENGARDE, Activité des arbitres, on éditera la synthèse de l'activité des arbitres.
- Il est possible de transmettre le dossier de la compétition qui peut alors être consulté avec ENGARDE
 - On peut copier le répertoire sur une disquette
 - Si on désire le transmettre par mail, le mieux est de le compresser avant envoi

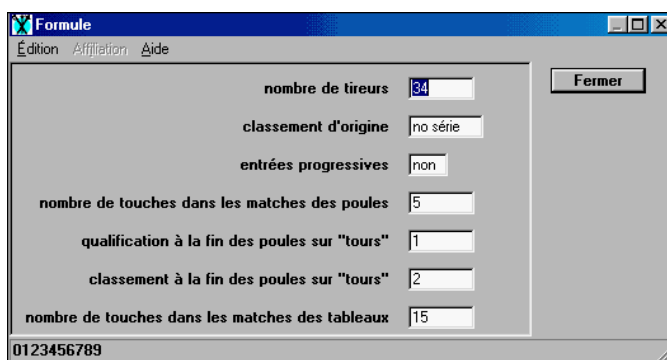
Option : 2 tours de poules avec ou sans élimination – Elimination sur 2^{ème} tour, puis classement sur l'ensemble des 2 tours - Tableau élimination directe

Nous allons maintenant définir les paramètres pour cette option

- Cliquer sur « Formule » dans la fenêtre principale de ENGARDE
- Fenêtre type de formule : déjà vu
- Fenêtre nombre de tireurs : déjà vu
- Fenêtre nombre de tours de poules : indiquer 2

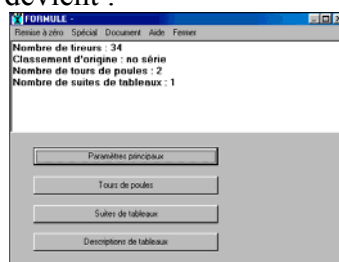


- Fenêtre récapitulative : On éliminera personne au 1^{er} tour et 2 tireurs au 2^{ème} tour pour avoir un tableau de 32 complet

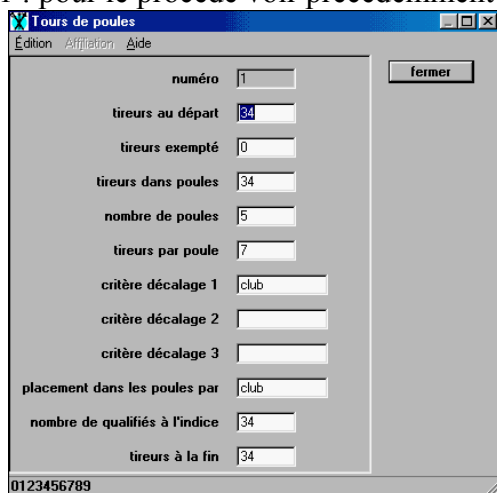


- Qualification à la fin des poules sur « tours » : 1. « Veut dire qualification à la fin des poules sur 1 tour »
- Classement à la fin des poules sur « tours » : 2. « Signifie qu'après avoir éliminés les 2 tireurs sur le 2^{ème} tour, le classement en vue de l'établissement du tableau de 32 se fera sur la somme des 2 tours »

- La Fenêtre « FORMULE » devient :

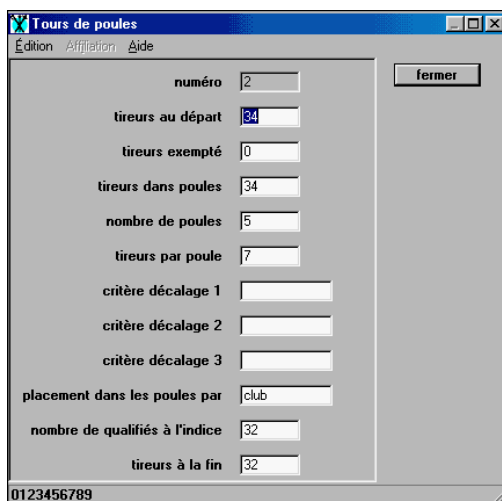


- Adaptons maintenant les caractéristiques des tours de poules via l'onglet « Tours de poules »
 - Tour 1 : pour le procédé voir précédemment



On élimine personne : donc nombre de qualifiés et tireurs à la fin = 34

- Tour 2 :

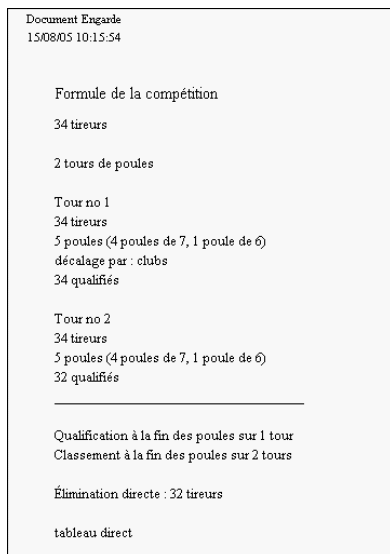


critère de décalage 1 : rien car c'est le 1^{er} tour qui détermine les poules
 nombre de qualifiés à l'indice : 32 (on élimine 2 tireurs)
 tireurs à la fin des poules : 32

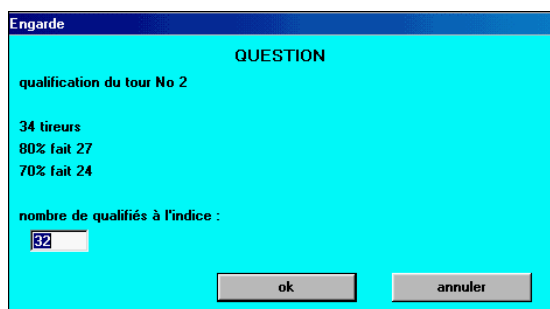
- La fenêtre Tours de poules est donc la suivante

Tours de poules												
Fichier Édition Aide												
Ajouter Modifier Supprimer												
No	tireurs au dé	tireurs e	tireurs dans	nb poules	tireurs par p	critère 1	critère 2	critère 3	plac. poul	qualifiés indice	tireurs à la fi	
1	34	0	34	5	7	club			club	34	34	
2	34	0	34	5	7				club	32	32	

- Allons voir via l'onglet « Document », si c'est bien ce qu'on désire afin d'éditer la formule



- Déroulement des poules : vu précédemment
 - On pourra éditer les résultats du 1^{er} tour de poule ainsi que le classement à l'issue de ce tour
 - On constatera ainsi que la constitutions des poules du 2^{ème} tour est basé sur les résultats du 1^{er} tour
- La fenêtre nous indique bien qu'il y aura 32 qualifiés à l'indice



- Via l'onglet Document, Résultats provisoires on peut voir et éditer le résultats du 2^{ème} tour. Et de ce fait voir que les 2 derniers ne seront plus pris dans le classement des qualifiés après que l'on aura procédé à l'opération « Classement » via l'onglet déroulement.

Résultats provisoires, tour no 2

rang	club/prénom	score	V/M	indice	TD	groupe
1	A/A	BEL	606	22	30	
2	GDDGJQDH Hgaggat	BEL	606	21	30	
3	I	BEL	606	18	30	
4	A/B	BEL	606	17	30	
5	V	BEL	315	13	33	
6	S	BEL	306	14	27	
7	A/F	BEL	306	11	28	
8	F	BEL	306	10	28	
9	D	BEL	306	10	25	
10	L	BEL	465	11	23	
11	C	BEL	465	7	28	
12	K	BEL	465	7	26	
13	A/C	BEL	465	7	26	
14	A/A/A/A/A/A/W/A/Z/D	BEL	465	7	21	
15	A/D	BEL	315	2	17	
16	A/E	BEL	306	1	23	
17	A	BEL	306	1	22	
18	V	BEL	306	-1	22	
19	H	BEL	306	-3	23	
20	R	BEL	315	-2	13	
21	X	BEL	206	-1	22	
22	T	BEL	206	-6	16	
23	H	BEL	206	-7	17	
24	G	BEL	106	-10	14	
25	Q	BEL	115	-3	18	
26	J	BEL	106	-3	20	
27	U	BEL	106	-9	19	
28	G	BEL	106	-12	13	
29	L	BEL	106	-16	13	
30	B	BEL	006	-13	13	
31	F	BEL	006	-17	8	
32	W	BEL	006	-20	10	
33	A	BEL	006	-21	9	
34	E	BEL	006	-22	8	

- Après avoir établi le classement, on pourra par le menu Document avoir accès à différents classements :
 - classement : classement à l'issue du tour souhaité. Classement à l'issue du tour 2 = identique à Résultats provisoires
 - classement des qualifiés : les 32 qualifiés à l'issue du tour 2
 - classement des éliminés : les 2 éliminés à l'issue du tour 2
 - classement à la fin des poules : le classement avec ordre de rang pour entrer dans le tableau de 32. Ce classement reprend la somme des 2 tours de poules pour les qualifiés à l'issue du 2^{ème} tour

Document Engarde
13/08/05 10:43:03

Classement à la fin les poules (ordre des rangs)

rang	code préalable	dabod	visite/abs	indice	TD	groupe
1	A B	BEL	12/12	36	60	qualifié
2	F	BEL	10/12	24	54	qualifié
3	A F	BEL	10/12	18	53	qualifié
4	Y	BEL	2/10	11	44	qualifié
5	G D D G I Q D H H g d g g g d	BEL	0/12	23	51	qualifié
6	D	BEL	0/12	21	51	qualifié
7	V	BEL	0/12	20	52	qualifié
8	S	BEL	0/12	20	51	qualifié
9	I	BEL	2/11	16	44	qualifié
10	X	BEL	2/12	20	52	qualifié
11	A C	BEL	2/12	11	46	qualifié
12	Z	BEL	7/11	13	43	qualifié
13	C	BEL	7/12	9	54	qualifié
14	G	BEL	7/12	6	43	qualifié
15	H	BEL	7/12	4	43	qualifié

On constate bien que le classement porte sur 10, 11 ou 12 matches suivant les cas. Suite de la compétition, création tableau : voir précédemment

Option : 2 tours de poules avec ou sans élimination – Elimination sur 2^{ème} tour, puis classement sur 2^{ème} tour uniquement - Tableau élimination directe

Définissons les paramètres pour cette option

- Cliquer sur « Formule » dans la fenêtre principale de ENGARDE
- Fenêtre type de formule : déjà vu
- Fenêtre nombre de tireurs : déjà vu
- Fenêtre nombre de tours de poules : indiquer 2
- La fenêtre Formule sera ajusté comme suit

- Qualification à la fin des poules sur « tours » : 1. « Veut dire qualification à la fin des poules sur 1 tour »

- Classement à la fin des poules sur « tours » : 1. « Signifie qu'après avoir éliminés les 2 tireurs sur le 2^{ème} tour, le classement en vue de l'établissement du tableau de 32 se fera sur le 2^{ème} tour uniquement »
- Voyons via l'onglet « Document », si c'est bien ce qu'on désire afin d'éditer la formule

Formule de la compétition
34 tireurs
2 tours de poules
Tour no 1
34 tireurs
5 poules (4 poules de 7, 1 poule de 6)
décalage par : clubs
34 qualifiés
Tour no 2
34 tireurs
5 poules (4 poules de 7, 1 poule de 6)
32 qualifiés
Élimination directe : 32 tireurs
tableau direct

- Suite connue : on constatera à l'issue des poules que le classement se fait bien uniquement sur le 2^{ème} tour avant la création du tableau.

Pour en savoir plus

Transfert de données : tables arbitres et clubs

Revenons à notre compétition initiale « FMG3SEP ».

- On constate que la Table « Arbitres » est vide. En effet, nous n'avons pas introduit d'arbitre lors de l'exposé jusqu'ici. On doit donc le faire lors de la compétition et introduire en tapant les noms ainsi que les clubs.
- On constate que la Table Clubs ne contient qu'un seul club que nous avons introduit suivant un processus décrit précédemment.
- Via l'explorer Windows, on peut voir que dans le répertoire de la compétition apparaissent les fichiers « club », « ligue », « nation ». Il en est de même d'un fichier « arbitre », à condition que l'on ait introduit le nom d'un arbitre.
- L'astuce consiste à importer ces tables à l'aide d'un « copier, coller » au départ d'une compétition de référence.

On pourra ainsi préparer ces tables avec tous les clubs de Belgique et tous les arbitres reconnus dans cette compétition de référence et importer ces 4 fichiers dès que l'on a créé une nouvelle compétition.

D'une part, ceci évite, de devoir encoder chaque fois les noms des arbitres et des clubs et d'autre part de toujours avoir la même orthographe pour ces entités.

Démonstration

Transfert des résultats vers Excel

Rappel : La compétition étant terminée et le classement final établi :

- Dans la fenêtre d'accueil de « En Garde » de la compétition considérée, cliquer sur Fichier, puis dans le menu qui se déroule, sur « Fichiers de résultats, autres fichiers
- Dans la fenêtre qui apparaît, cocher - résultats : classement général avec le rang
Fichier d'échange FFF

Cliquer sur OK

- Dans la nouvelle fenêtre qui apparaît « Enregistrer sous », donner un nom pex : Résultats et cliquer sur Enregistrer. Une fenêtre d'information vous indique le nombre de tireurs, cliquer sur OK
- Refermer « En Garde »

- Ouvrir « Excel »

- Dans la feuille de calcul, cliquer sur Données et suivre le menu déroulant
Données Externes

Importer le fichier texte et cliquer

- Dans la fenêtre « Importer Fichier Texte » qui apparaît, Regarder dans, remonter dans l'arbre jusque dans « ENGARDE » dans la compétition considérée
- Dans la fenêtre « Type de fichiers » faire apparaître **Tous les fichiers**, le fichier Résultats.fff apparaît, Cliquer sur importer.
- Une nouvelle fenêtre s'affiche « Assistant Importation de texte – Etape 1 sur 3. Cocher Délimité et cliquer sur Suivant>
- Etape 2 sur 3. Dans la fenêtre séparateur cocher Tabulation Point-virgule Virgule, Dans la fenêtre Identification de texte, faire apparaître {aucun}. Cliquer sur Suivant>
- Etape 3 sur 3. Dans la fenêtre Format des données en colonne, vérifier que la case Standard est bien cochée puis cliquer sur Terminer.
- Dans la fenêtre suivante « Importer données » cocher une feuille de calcul existante et vérifier que la cellule considérée est bien =\$A\$1. Cliquer OK
- La liste des tireurs et autres données apparaissent dans la feuille de calcul Excel.
- Il suffit alors de :

- o Conserver ce qui nous intéresse et ré agencer les colonnes pour que la place apparaisse en colonne A, supprimer les colonnes non nécessaires
- o Introduire la formule adéquate pour le premier dans la colonne « Points » et après validation de celle-ci par Enter, de la copier vers le bas. C'est terminé !

Formule : 101-(Place*100/Nb classés)

Démonstration

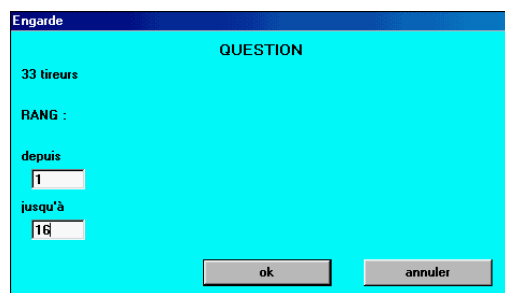
Récupération des tireurs dans une autre compétition – Importation de la Réserve – Poules successives

Nous utiliserons les 16 premiers classés de la compétition initiale FMG3SEP pour les importer dans une nouvelle compétition.

- Ouvrons donc dans cette compétition qui est terminée
- Menu Fichier, Fichiers de résultats, autres fichiers
- Choisir les options fichier d'échange FFF et résultats : classement général avec rang. Cliquer sur OK

Séance d'information 3 septembre 2005 – © L.F.C.E.B.

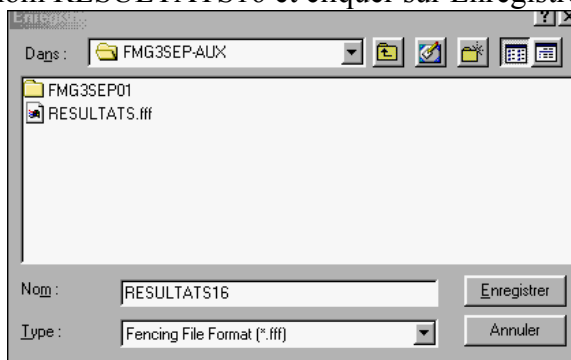
Mentionner que l'on veut créer le fichier du rang 1 au rang 16



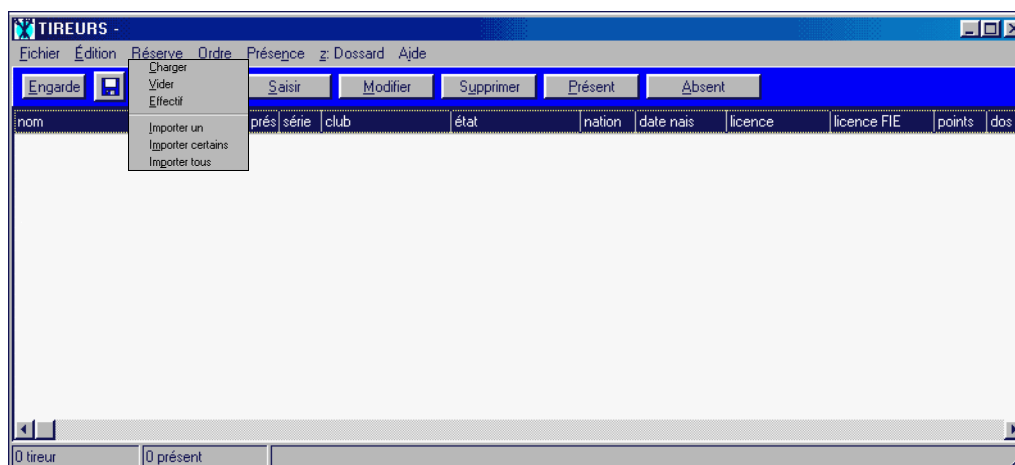
Confirmer par OK

Confirmer que le rang à mettre le premier dans le fichier est 1 par ok

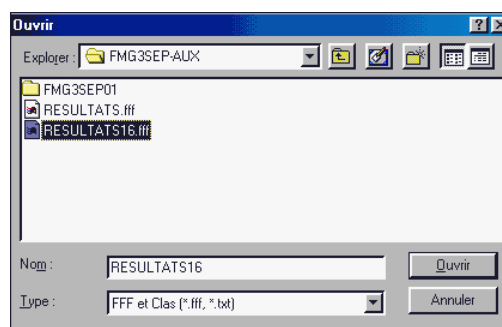
- Donnons le nom RESULTATS16 et cliquer sur Enregistrer



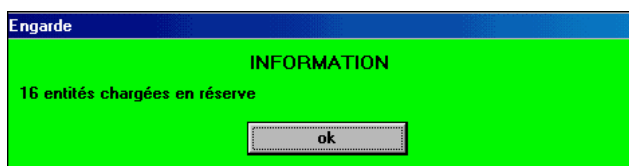
- Le fichier est donc enregistré dans le répertoire FMG3SEP-AUX
- Créons la nouvelle compétition « IMPORTATION » après avoir lancé ENGARDE.
- Ouvrons la fenêtre tireurs et allons sur l'onglet Réserve



- Cliquer sur charger
- Remontons dans le répertoire FMG3SEP-AUX et sélectionnons le fichier RESULTATS16.fff Type FFF

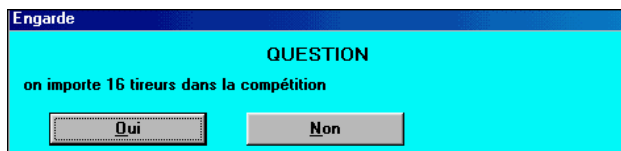


- Cliquer sur Ouvrir. Une fenêtre INFORMATION signale 16 entités chargées en réserve



Confirmer par ok

- Retourner sur l'onglet Réserve, Importer tous
- Confirmer la fenêtre par oui



- On peut alors constater que les tireurs sont alors importés dans la Table Tireurs. Les n° série correspondent à ceux du classement de 1 à 16
 - On peut via l'onglet Réserve, Importer certains, n'importer qu'une partie des tireurs Démonstration.
 - On peut alors commencer une nouvelle compétition en définissant les critères souhaités
 - Le système permet donc de récupérer des tireurs afin de faire des poules successives de classement pe : de 1 à 6, de 7 à 12, de 13 à 18, ex...
- Il faut bien sûr créer une compétition différente pour chaque groupe.
- On peut ainsi faire une compétition où toutes les places sont tirées en poules et où chaque tireur tire quasiment le même nombre de matches (si poules égales ou pas)

Contrôle Antidopage

Droits et devoirs :

Les contrôles antidopage sont réglementés par :

- Le décret wallon du 8 mars 2001.
- L'arrêté du gouvernement de la Communauté française du 5 décembre 2002

L'athlète contrôlé a également des droits, c'est pourquoi il est vivement conseillé au sportif qui suit un traitement médical, d'en aviser son entraîneur et de garder sur lui un certificat médical justifiant la prise de médicaments.

Le sportif de moins de 18 ans DOIT se faire accompagner, lors du contrôle, d'un parent ou de son entraîneur.

Que contrôle-t-on ?

L'urine essentiellement, mais dans certains cas le médecin peut faire une prise de sang ou/et de salive.

Local

L'organisateur doit prévoir un local isolé avec signalement « Contrôle ANTIDOPAGE ». Ce local pourrait être double si les différentes compétitions organisées sont masculines et féminines.

Qui contrôle?

Le contrôle est effectué par des membres du personnel de la Communauté française, ayant qualité d'officier de police judiciaire, accompagnés, s'ils ne le sont pas, de médecins agréés.

Procédure

- Arrivée du contrôleur avec son ordre de mission.
- Présentation à l'organisateur : souvent le préposé à l'ordinateur (au DT).
- Demande d'explications concernant les compétitions (genre, durée...).
- Le contrôleur tire au sort la/les compétitions dans lesquelles il effectuera les contrôles.
- Il tire au sort les tireurs qui devront subir le test.
- L'organisateur réunit les personnes désignées, leur explique la procédure :
 - Se munir d'une pièce d'identité
 - Se rendre dans le local prévu. (Les tireurs ont un délai de 2 heures à partir de la remise du formulaire).
- Dans le local, le tireur choisit un kit muni de 2 flacons, ferme les flacons, vérifie les numéros et ceux reportés sur les formulaires de contrôle, signe le procès-verbal et en reçoit un exemplaire.