

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

1	Quelle est la distance séparant la ligne de mise en garde d'un tireur et la ligne de sortie de piste de ce même tireur ? a) 7 mètres b) 5 mètres c) 3 mètres	<input type="text"/>
2	Quelle est la longueur de la zone d'avertissement avant la limite arrière de la piste ? a) 1 mètre b) Entre 1,5 mètres et 2 mètres c) 2 mètres	<input type="text"/>
3	Le tireur qui franchit involontairement une des limites (suite à une bousculade par exemple) est passible de : a) Aucune pénalisation b) Un carton jaune c) De la sanction dépendant de la faute commise (perte de terrain ou touche de pénalisation)	<input type="text"/>
4	En cas de matériel non-conforme au règlement présenté par le tireur, que dois faire l'arbitre, mis-à-part les cartons éventuels ? a) Le rendre au tireur afin qu'il le fasse réparer au plus vite b) Le saisir et le rendre au tireur à l'issue de l'assaut c) Le saisir. Le tireur pourra le récupérer auprès du Directoire Technique après contrôle supplémentaire du matériel.	<input type="text"/>
5	Un tireur se présente sur la piste sans plastron protecteur et avec une arme non-conforme. Le tireur reçoit : a) Un carton jaune pour "Matériel non-conforme". b) Un carton rouge pour 2 fautes de "Matériel non-conforme". c) Un carton jaune pour l'arme et l'arbitre lui demande de mettre un plastron.	<input type="text"/>
6	Un tireur a déjà reçu un carton jaune. Pendant un arrêt, son arme est reconnue non conforme pour une raison qui peut avoir été provoquée au cours du match. a) Son arme est confisquée et il reçoit un carton jaune b) Son arme est confisquée et il reçoit un carton rouge c) Son arme est confisquée et il ne reçoit pas de carton	<input type="text"/>
7	Au cours d'un arrêt, une faute est trouvée dans l'équipement d'un tireur. Une fraude manifeste pourrait exister. a) L'arme est confisquée et il reçoit un carton jaune. b) L'arme est confisquée et il reçoit un carton rouge. c) L'arme est confisquée et, avant de décider de toute pénalité, l'arbitre doit consulter un expert technique.	<input type="text"/>
8	Un tireur n'a pas encore reçu de carton. L'expert technique certifie que son équipement a été modifié par une fraude manifeste a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton noir	<input type="text"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

9	Un tireur est pénalisé pour être sorti de piste volontairement pour éviter une touche. Avant la touche suivante, il demande à changer d'arme, sa deuxième arme ne fonctionne pas. a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il ne reçoit pas de pénalité et doit prendre une arme qui fonctionne	<input type="checkbox"/>
10	Un tireur se présente sur la piste avec un masque qui ne porte pas les marques de contrôle exigées à cette compétition. a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton noir	<input type="checkbox"/>
11	Un tireur reçoit un carton rouge pour combat non loyal, il remplace ensuite son arme cassée, celle-ci est vérifiée par l'expert qui constate une falsification de la marque de contrôle. a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton noir	<input type="checkbox"/>
12	La veste ou son col peuvent-ils être autrement que fermés ? a) Non b) Le col peut être ouvert s'il est recouvert par la bavette c) Toute partie de la veste peut être ouverte si elle est recouverte par la bavette	<input type="checkbox"/>
13	Que doit contrôler l'arbitre par rapport à la veste et au pantalon du tireur ? a) La veste doit recouvrir entièrement le torse et le pantalon doit recouvrir le plus possible les jambes. b) La veste doit recouvrir le pantalon sur une hauteur d'au moins 3cm quand le tireur est en position de fente. c) La veste doit recouvrir le pantalon sur une hauteur d'au moins 10cm quand le tireur est en position de garde.	<input type="checkbox"/>
14	Que doit faire l'arbitre lorsque les chaussettes d'un tireur tombent ? a) Laisser le tireur continuer si ses chaussettes étaient correctes au début de l'assaut b) Dire Halte. Demander au tireur d'attacher ses chaussettes de manière à ce qu'elles ne retombent plus. c) Dire Halte. Demander au tireur de remonter ses chaussettes et reprendre l'assaut.	<input type="checkbox"/>
15	Lorsqu'un tireur monte en piste, l'arbitre constate qu'une manche de sa veste est déchirée. a) Il reçoit un carton jaune et le temps nécessaire pour remplacer sa veste. b) Il reçoit un carton rouge et le temps nécessaire pour remplacer sa veste. c) Il ne reçoit pas de carton mais reçoit le temps nécessaire pour remplacer sa veste.	<input type="checkbox"/>
16	Qu'est ce que la manchette du gant doit avoir de spécial ? a) Rien b) Elle doit mesurer au moins 10cm de long. c) Elle doit recouvrir entièrement la moitié de l'avant bras.	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

17	Un tireur tombe pendant son attaque qui touche en surface valable. a) La touche est accordée et il reçoit un carton jaune. b) La touche est accordée et il ne reçoit pas de sanction. c) La touche est annulée et il reçoit un carton jaune.	<input type="checkbox"/>
18	Un tireur a déjà reçu un carton jaune pour avoir enlevé son masque avant le commandement "Halte". Sur l'action suivante, il fait une parade en tournant le dos à son adversaire et envoie sa riposte en surface valable. a) La touche est annulée et il reçoit un carton rouge. b) La touche est accordée mais il reçoit un carton rouge. c) La touche est annulée et il reçoit un carton jaune.	<input type="checkbox"/>
19	Pendant un match de poule, un tireur mène 4-2 et a reçu un carton jaune. Il attaque, regarde l'appareil qui a enregistré sa touche valable et dans l'excitation enlève son masque avant le "halte" de l'arbitre. a) Il gagne 5-2 b) Il mène 4-3 c) Il gagne 5-3	<input type="checkbox"/>
20	Avec sa main non armée, un tireur écarte la lame de son adversaire et touche en surface valable. a) La touche est accordée et il reçoit un carton jaune. b) La touche est annulée et il reçoit un carton jaune. c) La touche est annulée et il reçoit un carton rouge.	<input type="checkbox"/>
21	Avant le commandement "Allez", un tireur attaque son adversaire qui pare et riposte immédiatement en surface valable. a) La touche est accordée. b) La touche est accordée si l'arbitre a dit "Allez !" après que le tireur ait commencé à attaquer. c) La touche est refusée.	<input type="checkbox"/>
22	Un tireur s'arrête alors que l'arbitre n'a pas dit "Halte". Son adversaire le touche en surface valable. a) La touche est accordée b) La touche est refusée c) La touche est refusée et le tireur qui s'est arrêté reçoit un carton jaune	<input type="checkbox"/>
23	Un tireur touche son adversaire en surface valable et sort ensuite de la piste latéralement des deux pieds. a) La touche est accordée b) La touche est refusée et il recule d'un mètre c) La touche est refusée et il reçoit un carton jaune	<input type="checkbox"/>
24	Un tireur est désarmé par la parade de son adversaire qui envoie immédiatement sa riposte en surface valable. L'arbitre dit alors "Halte !". a) La touche est annulée b) La touche est accordée c) La touche est annulée et le tireur ayant désarmé son adversaire reçoit un carton jaune	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

25	<p>Un tireur attaque son adversaire et sort de la piste des deux pieds. Son adversaire pare et riposte immédiatement en surface valable avant le "Halte" de l'arbitre.</p> <p>a) La touche est accordée. b) La touche n'est pas accordée, l'assaut reprend après que les tireurs se soient remis à distance. c) La touche n'est pas accordée. Le tireur sorti de piste recule d'un mètre et l'assaut reprend.</p>	<input type="checkbox"/>
26	<p>Un tireur quitte la piste sans autorisation après avoir déjà été pénalisé 2 fois pour la même faute lors de son match de poule précédent.</p> <p>a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton noir</p>	<input type="checkbox"/>
27	<p>Tirer en combat rapproché est permis tant que</p> <p>a) Les tireurs peuvent porter une touche b) Les tireurs peuvent tenir leur arme correctement et que l'arbitre peut suivre l'action c) Les tireurs ne peuvent pas se toucher avec la main non armée</p>	<input type="checkbox"/>
28	<p>Sans pénalité précédente, les tireurs viennent au corps-à-corps. L'arbitre dit "Halte". Un tireur remise immédiatement en surface valable.</p> <p>a) La touche est accordée. b) La touche est refusée et l'arbitre donne un carton jaune au(x) tireur(s) ayant causé(s) le corps-à-corps. c) La touche est refusée</p>	<input type="checkbox"/>
29	<p>Dans un match de poule, un tireur est mené 4-2. Il a déjà reçu un carton jaune et provoque un corps à corps avec bousculade.</p> <p>a) Au fleuret et au sabre, l'arbitre lui donne un carton rouge, il perd le match 5-2. A l'épée, le match reprend à 4-2. b) L'arbitre lui donne un carton rouge, il perd le match 5-2. c) Pas de carton, le match reprend à 4-2.</p>	<input type="checkbox"/>
30	<p>Pendant une action, un tireur provoque volontairement un corps à corps pour éviter une touche. L'arbitre dit "Halte".</p> <p>a) L'arbitre lui donne un carton rouge. b) Il recule pour se remettre à distance. L'arbitre lui donne un carton jaune, aux 3 armes. c) Les tireurs se remettent à distance en reculant un peu tous deux. L'arbitre lui donne un carton jaune.</p>	<input type="checkbox"/>
31	<p>Un tireur fait une attaque qui ne touche pas car son adversaire esquive en mettant le genou de la jambe arrière au sol. Pendant son esquive l'adversaire lance une contre-attaque qui touche en surface valable.</p> <p>a) L'adversaire reçoit un carton jaune pour touche portée en tombant. Sa touche est annulée. b) La contre-attaque est valable, le tireur est touché. c) Ni touche est accordée, ni pénalité.</p>	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

32	<p>Un tireur fait une attaque qui ne touche pas et dépasse ensuite son adversaire. Après le dépassement, le même tireur remise immédiatement, avant le "Halte !" de l'arbitre, et touche en surface valable</p> <p>a) La touche est accordée b) La touche n'est pas accordée et le tireur reçoit un carton jaune c) La touche est refusée</p>	<input type="checkbox"/>
33	<p>Un tireur ayant déjà reçu un carton jaune tourne le dos à son adversaire pendant une action.</p> <p>a) L'arbitre laisse le match se poursuivre. b) Il reçoit un carton jaune. c) Il reçoit un carton rouge.</p>	<input type="checkbox"/>
34	<p>Un tireur a reçu un carton rouge pour une faute du 3ème groupe. Lors de la touche suivante, il tourne le dos à son adversaire.</p> <p>a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton noir car il a déjà reçu un carton rouge pour une faute du 3ème groupe</p>	<input type="checkbox"/>
35	<p>Au début d'un match d'élimination directe, un tireur reçoit un carton jaune pour matériel non-conforme. Dans la 3ème reprise, alors qu'il est mené 14-12, il tourne le dos à son adversaire.</p> <p>a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. Il perd le match 15-12. c) L'arbitre replace les tireurs et relance l'assaut.</p>	<input type="checkbox"/>
36	<p>En dehors de la mise en garde initiale, quelle est la distance correcte entre 2 tireurs lorsqu'ils se remettent en garde ?</p> <p>a) 4 mètres. b) Les tireurs ne doivent pas se toucher s'ils sont en fente. c) Les pointes ne doivent pas se toucher si les tireurs se mettent en position "pointe en ligne".</p>	<input type="checkbox"/>
37	<p>Au début des reprises d'un match d'élimination directe, où les tireurs se mettent-ils en garde ?</p> <p>a) A la position qu'ils occupaient à la fin de la reprise précédente. b) Au niveau de leur ligne de mise en garde, comme au début du match. c) Le tireur actuellement mené commence la reprise dans sa zone d'avertissement et son adversaire se met à distance. En cas d'égalité, ils sont placés comme au début du match.</p>	<input type="checkbox"/>
38	<p>L'arbitre dit "Halte" car il est impossible pour lui de suivre l'action. Les tireurs sont très proches et un tireur a déjà un pied derrière sa ligne de fond de piste.</p> <p>a) Le tireur se place à 1m de sa ligne de fond et son adversaire se met à distance. b) Le tireur reste sur place, son adversaire se met à distance. c) Les tireurs reprennent leur distance. Si le tireur franchit la limite arrière, une touche est accordée à son adversaire.</p>	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

39	Lors d'une attaque, un tireur sort de la piste des deux pieds. Il remise en revenant sur la piste et touche en surface valable, avant que l'arbitre ne dise "Halte". a) La touche n'est pas accordée, les tireurs se replacent où ils sont et l'assaut reprend. b) La touche n'est pas accordée, il recule d'un mètre à partir de l'endroit où il avait porté son attaque initiale. c) La touche est accordée.	<input type="checkbox"/>
40	Un tireur franchit la limite arrière des deux pieds. a) Il est déclaré touché. b) Il se remet en garde avec un pied sur la ligne arrière et l'assaut reprend. c) Si c'est la première fois, il se place au début de la zone d'avertissement et l'assaut reprend. S'il récidive, il est déclaré touché.	<input type="checkbox"/>
41	Lors d'une attaque de son adversaire, un tireur pare l'attaque, sort de la limite arrière de deux pieds et riposte immédiatement après et touche seul en surface valable. a) Il est déclaré touché et l'arbitre accorde un point à son adversaire b) Sa touche est valable et l'arbitre lui accorde le point c) Sa touche est annulée car il est sorti de la piste des deux pieds	<input type="checkbox"/>
42	Un tireur se déplace sur le bord de la piste et pose un pied hors de la piste latéralement. a) L'arbitre laisse l'action se continuer car il a toujours un pied sur la piste b) L'arbitre dit "Halte", le tireur doit reculer d'un mètre, les tireurs se placent au milieu de la largeur de la piste et le match peut reprendre c) L'arbitre dit "Halte", les tireurs doivent se placer au milieu de la largeur de la piste et le match peut reprendre.	<input type="checkbox"/>
43	Un tireur a son pied arrière entièrement posé sur la bande autocollante latérale qui maintient la piste au sol. a) L'arbitre dit "Halte !". Le tireur recule d'un mètre et son adversaire se place à distance. b) L'arbitre ne dit rien. c) L'arbitre dit "Halte !". Il replace les tireurs au milieu de la largeur de la piste et relance le match.	<input type="checkbox"/>
44	Quelle est la durée maximale du combat effectif lors d'un match en poule (sans éventuelle minute supplémentaire) ? a) 3 minutes b) 4 minutes c) 3 minutes à l'épée et au fleuret, le chronomètre n'est jamais utilisé au sabre	<input type="checkbox"/>
45	Si l'arbitre possède un chronomètre manuel, peut-il accorder une touche portée après l'expiration du temps ? a) Non b) Oui, si c'est une riposte immédiate c) Oui, si l'action a débuté avant le "Halte" de l'arbitre	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

46	Le chronomètre est défaillant, on ne sait pas combien de temps s'est écoulé. Que doit faire l'arbitre ? a) Remettre le chrono au temps initial, garder le même score et continuer l'assaut. b) Recommencer l'assaut entièrement avec un autre chronomètre. c) Estimer le temps restant et reprendre l'assaut, le score reste inchangé.	<input type="checkbox"/>
47	Un tireur demande fréquemment des interruptions sans raison valable dans un match. a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. c) L'arbitre lui demande de se remettre en garde et lui donne un carton jaune s'il n'obéit pas.	<input type="checkbox"/>
48	Quel est le temps d'arrêt maximum pour un traumatisme reconnu par le médecin ? a) 5 minutes b) 10 minutes c) 20 minutes	<input type="checkbox"/>
49	Un tireur a obtenu un arrêt pour cause de blessure au bras en début de match. Plus tard il demande un médecin pour une blessure à un doigt. a) L'arbitre lui demande de continuer car il a déjà obtenu un arrêt. b) Si le médecin constate la blessure, il a droit à un autre arrêt. c) Le tireur reçoit un carton rouge.	<input type="checkbox"/>
50	Un tireur a obtenu 10 minutes d'arrêt pour une blessure au poignet lors d'un match d'élimination directe. Après 4 minutes, il reprend l'assaut. Plus tard dans le même assaut il demande un autre arrêt pour la même blessure. a) L'arbitre lui accorde à nouveau 10 minutes. b) L'arbitre lui accorde 6 minutes d'arrêt car il n'en a utilisé que 4 pour cette blessure. c) L'arbitre lui demande de continuer car il a déjà obtenu son temps d'arrêt.	<input type="checkbox"/>
51	Un tireur semble incapable, physiquement, de continuer son match. a) L'arbitre oblige le tireur à abandonner. b) L'arbitre consulte le médecin officiel qui peut obliger le tireur à abandonner. c) Le tireur peut continuer s'il le veut car chacun tire à ses risques et périls.	<input type="checkbox"/>
52	A l'expiration du temps réglementaire, aucun tireur n'a atteint le score maximal mais il n'y a pas d'égalité (Exemple : 13-9). a) Le score est noté tel quel. (13-9) b) Le score de chaque tireur est augmenté simultanément jusqu'à ce que l'un des deux atteigne le score maximal. (15-11) c) Le score du tireur qui mène est augmenté jusqu'au score maximal. (15-9)	<input type="checkbox"/>
53	L'arbitre peut demander aux tireurs d'échanger leurs places s'il soupçonne un des tireurs de commettre une irrégularité. a) Oui b) Non c) Uniquement avec l'accord du DT	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

54	Quel est le temps minimal qu'un tireur doit avoir entre 2 assauts ? a) 3 minutes en poule et 5 minutes en élimination directe b) 2 minute en poule et 5 minutes en élimination directe c) 3 minutes en poule et 10 minutes en élimination directe	<input type="text"/>
55	Au cours d'un match par équipes, un tireur se blesse alors que le score est de 21-18 pour son équipe. Il ne peut pas continuer. a) Il doit déclarer forfait, son équipe est déclarée perdante de l'assaut mais peut continuer la compétition si elle possède une réserve. b) Si l'équipe est dans les conditions pour effectuer un remplacement, le remplaçant peut monter en piste. L'assaut reprend avec le score tel qu'il était au début du relais. Sinon l'équipe doit déclarer forfait. c) Si l'équipe est dans les conditions pour effectuer un remplacement, le remplaçant peut monter en piste. L'assaut reprend avec le score au moment de la blessure. Sinon l'équipe doit déclarer forfait.	<input type="text"/>
56	Un/Des spectateur(s) perturbe(nt) le bon déroulement d'un match. a) Ils reçoivent un carton jaune d'avertissement, qui sera signifié au DT. En cas de faute grave, ils peuvent être expulsés directement. b) Après avoir demandé l'accord au DT, l'arbitre peut leur donner un carton jaune. c) Le tireur concerné reçoit un carton rouge pour "Trouble de l'ordre"	<input type="text"/>
57	Après avoir déjà reçu un carton jaune, quelqu'un continue d'avoir un comportement inadéquat au bord de la piste. a) La personne, quelle qu'est soit, reçoit un carton noir et est expulsée. b) Si c'est un spectateur, un coach ou un capitaine, il reçoit un carton noir et est expulsé. Si c'est un officiel ou un autre tireur, le DT doit être consulté. c) Le tireur concerné reçoit un carton noir.	<input type="text"/>
58	Un tireur reçoit un carton rouge pour "Trouble de l'ordre sur la piste". Il récidive, l'arbitre lui donne un carton noir. Le tireur appelle le DT pour contester le carton noir car le carton rouge n'est pas inscrit sur la feuille de match. a) Son appel est injustifié, son adversaire reçoit une touche supplémentaire et l'exclusion est maintenue. b) Son appel est injustifié, l'exclusion est maintenue. c) Son appel est justifié, il n'est pas exclu et reçoit un carton rouge.	<input type="text"/>
59	Un tireur parle en permanence, empêchant l'arbitre de garder l'ordre sur la piste. a) Il reçoit un carton jaune b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton noir	<input type="text"/>
60	Après avoir récidivé d'une même faute dans un match, un tireur refuse d'obéir à l'arbitre. a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il reçoit un carton noir.	<input type="text"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

61	<p>Au moment du dixième assaut de la poule, un tireur n'est pas présent lors du 1er appel sur la piste. Il avait déjà été pénalisé pour la même faute plus tôt dans la même poule.</p> <p>a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il reçoit un carton noir.</p>	<input type="checkbox"/>
62	<p>Au début d'une poule, après tous les appels prévus, un tireur n'est pas présent sur sa piste.</p> <p>a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il est éliminé de la compétition.</p>	<input type="checkbox"/>
63	<p>Lors d'une compétition par équipe, seuls 2 membres d'une équipe sont présents, même après tous les appels prévus.</p> <p>a) L'équipe débute le match avec un carton jaune valable pour tous les relais. b) L'équipe peut débiter le match avec un carton jaune valable pour le 1er relais. Le 3ème membre doit être présent au moment de son relais ou sinon l'équipe sera éliminée. c) L'équipe est éliminée de l'épreuve.</p>	<input type="checkbox"/>
64	<p>Un entraîneur insulte ouvertement l'arbitre pendant une rencontre.</p> <p>a) Il peut du moment qu'il est assez loin de la piste. b) Son tireur recevra un carton noir pour "Faute Contre l'Esprit Sportif". c) Il recevra un carton noir pour avoir menacé ou injurié un officiel.</p>	<input type="checkbox"/>
65	<p>Aucune pénalité n'a encore été donnée pendant le match, un tireur se laisse volontairement toucher, sans se défendre, par son adversaire.</p> <p>a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il reçoit un carton noir.</p>	<input type="checkbox"/>
66	<p>Un carton jaune signifie :</p> <p>a) Avertissement valable pour le reste du match. b) Avertissement valable pour le reste de la poule. c) Touche donnée à l'adversaire.</p>	<input type="checkbox"/>
67	<p>Un tireur ayant déjà commis une faute du 1er groupe commet une faute différente mais du 1er groupe également.</p> <p>a) On lui retire une touche. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il reçoit un autre carton jaune car la faute est différente.</p>	<input type="checkbox"/>
68	<p>Un carton rouge signifie :</p> <p>a) Avertissement valable pour le reste du match. b) Avertissement valable pour le reste de la poule. c) Touche donnée à l'adversaire.</p>	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

69	Un carton noir signifie : a) Avertissement valable pour la poule. b) Défaite pour le match en cours. c) Élimination de la compétition	<input type="checkbox"/>
70	Un avertissement pour "Trouble de l'ordre hors de la piste" est valable a) Le match en cours b) La poule ou la rencontre par équipe en cours c) La compétition	<input type="checkbox"/>
71	Quand est-ce que la reconstitution de la phrase d'armes par l'arbitre peut être contestée ? a) Quand l'arbitre semble ne pas être sûr ou s'il s'abstient. b) Quand l'arbitre est incompetent c) Jamais	<input type="checkbox"/>
72	Dans un match, un tireur a été pénalisé pour une touche portée en tombant. Plus tard il se plaint abusivement de la phrase d'armes. a) L'arbitre lui donne un carton jaune. b) L'arbitre lui donne un carton rouge. c) L'arbitre lui donne un carton noir.	<input type="checkbox"/>
73	Lors d'un match de poule, à l'expiration du temps, le score est de 3-3. a) L'arbitre tire au sort un des deux tireurs pour désigner l'avantage. Une minute supplémentaire est tirée, le premier tireur a mettre une touche seul l'emporte, si aucune touche n'est mise, celui qui a l'avantage est désigné vainqueur 3-3. Les coups doubles ne sont plus comptés. b) L'arbitre tire au sort un des deux tireurs pour désigner l'avantage. Une minute supplémentaire est tirée entièrement. Si le score reste à égalité, celui qui avait l'avantage est déclaré vainqueur. Le score réel est noté. c) L'arbitre tire au sort un des deux tireurs pour désigner l'avantage. Une minute supplémentaire est tirée, le premier tireur a mettre une touche seul l'emporte, si aucune touche n'est mise, celui qui a l'avantage est désigné vainqueur 5-5.	<input type="checkbox"/>
74	Quand il ne reste qu'une minute de temps, le chronométreur doit a) Dire "1 minute". b) Dire "Halte ! 1 Minute". Et l'arbitre fait reprendre l'assaut. c) Continuer à chronométrer.	<input type="checkbox"/>
75	Dans le 3ème relais d'une rencontre par équipes, le score est de 12-12 à la fin du relais. a) Le score est avancé à 14-14. L'arbitre tire la priorité et les tireurs tirent une minute supplémentaire. Si aucune touche n'a été portée, celui qui avait la priorité gagne 15-14. Le prochain relais est appelé. b) Le score est avancé à 15-15. Le prochain relais est appelé. c) Le score reste à 12-12, le prochain relais est appelé et ils tirent jusqu'à 20 (ou jusqu'à la limite de temps)	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

76	Un match d'élimination directe consiste en 3 reprises de 3 minutes chacune. L'avertissement verbal pour la dernière minute est donné :	<input type="checkbox"/>
	a) A chaque reprise. b) Jamais. c) Uniquement lors de la 3ème reprise.	
77	Un tireur masculin peut-il porter sous sa veste et sur son t-shirt un protège-poitrine en métal ou toute autre matière rigide ?	<input type="checkbox"/>
	a) Oui. b) Oui, s'il a un certificat médical. c) Non, sauf s'il est plus jeune que Cadet.	
78	L'équipement féminin doit comporter un protège-poitrine en métal ou toute autre matière rigide.	<input type="checkbox"/>
	a) Vrai. b) Faux. c) Autorisé si la tireuse le désire mais pas obligatoire.	
79	Un tireur mène 15-9 dans la première reprise d'un match en élimination directe.	<input type="checkbox"/>
	a) Il remporte le match. b) Les tireurs continuent jusqu'à la fin de la reprise. c) Il décide s'il veut encore continuer, sinon il est déclaré vainqueur.	
80	Un tireur, classé 13ème, mène 14-11 face à son adversaire, classé 4ème. Le temps est expiré à la fin de la 3ème reprise.	<input type="checkbox"/>
	a) Le tireur a gagné b) Les tireurs tirent jusqu'à ce que l'un d'entre eux arrive à 15 c) Son adversaire gagne car il était mieux classé initialement	
81	Un tireur est classé 10ème et son adversaire 7ème. Ils sont à égalité 14-14 à la fin du temps réglementaire.	<input type="checkbox"/>
	a) L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, on tire pendant une minute ou jusqu'à ce que l'un des deux tireurs porte une touche valable seul. Sinon, le tireur qui a gagné la priorité gagne le match 15-15. b) L'arbitre tire au sort pour déterminer la priorité, on tire pendant une minute ou jusqu'à ce que l'un des deux tireurs porte une touche valable seul. Sinon, le tireur qui a gagné la priorité gagne le match 14-14. c) Grâce à son meilleur classement initial, l'adversaire est déclaré vainqueur.	
82	L'ordre donné sur la feuille de poule demande à un tireur de tirer 2 matchs consécutifs.	<input type="checkbox"/>
	a) L'arbitre peut inverser un match pour lui permettre de se reposer. b) Le tireur a droit à 3 minutes de repos entre les 2 matchs. c) Le tireur doit être prêt dès que son adversaire est en piste.	
83	Aux Championnats d'Europe, un tireur se présente sur la piste sans avoir son nom inscrit dans le dos.	<input type="checkbox"/>
	a) Il reçoit un carton jaune. b) Il reçoit un carton rouge. c) Il reçoit un carton rouge sauf si sa tenue porte les logos nationaux.	

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

84	<p>Le corps-à-corps volontaire pour éviter une touche est interdit aux 3 armes.</p> <p>a) Vrai b) Faux c) Vrai au fleuret et au sabre, faux à l'épée</p>	<input type="checkbox"/>
85	<p>L'arme est maniée d'une seule main au cours d'un match.</p> <p>a) Vrai. L'arbitre peut toutefois autoriser le tireur à changer de main en cas de blessure à la main ou au bras. b) Vrai. L'arbitre peut toutefois autoriser le tireur à changer de main sur simple demande du tireur. c) Faux.</p>	<input type="checkbox"/>
86	<p>Tandis qu'il fait une attaque directe qui touche son adversaire, un tireur tient son fil de corps avec sa main non armée.</p> <p>a) La touche est accordée. Pas de sanction. b) La touche est accordée. Il reçoit un carton jaune. c) La touche est refusée. Il reçoit un carton jaune.</p>	<input type="checkbox"/>
87	<p>L'arbitre constate clairement que l'attaque d'un tireur touche son adversaire en pleine poitrine. Il dit "Halte" mais constate qu'aucune lampe de signalisation n'est allumée.</p> <p>a) Il n'accorde pas la touche. b) Il n'accorde pas la touche, procède à un essai de fonctionnement et fait éventuellement appel à un technicien. c) Il accorde la touche.</p>	<input type="checkbox"/>
88	<p>Avant le début d'un match d'élimination directe, un tireur a déjà été appelé une fois par l'arbitre et a reçu un carton jaune pour ne pas être présent. Que se passe-t-il une minute plus tard ?</p> <p>a) L'arbitre l'appelle une seconde fois et lui donnera un carton rouge s'il est encore absent une minute plus tard. b) L'arbitre l'appelle une seconde fois et lui donne un carton rouge. c) Le tireur est éliminé.</p>	<input type="checkbox"/>
89	<p>Pour une réclamation sur une décision de fait, le tireur ...</p> <p>a) est approuvé par le Directoire Technique s'il est assez convaincant. b) reçoit un carton jaune c) reçoit un carton rouge</p>	<input type="checkbox"/>
90	<p>Pendant que l'assaut se déroule, une fiche de connexion du fil de corps du tireur (près de sa main ou dans son dos) se décroche.</p> <p>a) Il y a annulation de la touche si les dispositifs de sécurité n'existent pas. b) Il y a annulation de la touche dans tous les cas. c) Il y a annulation de la touche uniquement si le dispositif de sécurité n'est pas présent dans le dos du tireur.</p>	<input type="checkbox"/>
91	<p>Lors de la remise en garde après un arrêt de combat sans touche valable, les tireurs se placent :</p> <p>a) Derrière leur ligne de mise en garde, au milieu de la largeur de la piste. b) Où ils le désirent. c) Là où ils se trouvent, au milieu de la largeur de la piste, en se remettant à distance.</p>	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

92	Quel est le temps d'arrêt maximum pour un traumatisme qui n'a pas été reconnu par le médecin ? a) 10 minutes maximum b) L'assaut doit reprendre après l'avis du médecin c) L'assaut doit reprendre après l'avis du médecin et le tireur reçoit un carton rouge	<input type="text"/>
93	Comment s'effectue le cumul des sanctions ? a) Les sanctions ne sont pas cumulables et appliquées au cas par cas. b) Les sanctions sont cumulables et valables pour le match en cours (Excepté les cartons noirs). c) Les sanctions sont cumulables et valables pour la poule ou le tableau en cours (Excepté les cartons noirs).	<input type="text"/>
94	Que doit contrôler l'arbitre avant une poule, une rencontre ou les matchs d'élimination directe ? a) Les armes et l'équipement des tireurs ainsi que le matériel de la piste. b) Les armes des tireurs ainsi que le matériel de la piste. c) Les armes et l'équipement des tireurs.	<input type="text"/>
95	Alors que le score est de 4-0 en sa défaveur, un tireur remarque que le câble reliant l'enrouleur à l'appareil est déconnecté. Il le fait constater à l'arbitre. a) L'arbitre annule la dernière touche reçue, le score est 3-0. b) L'arbitre constate que le tireur a été désavantagé depuis le début, il recommence le match à 0-0. c) L'arbitre rebranche l'appareil, le match reprend sur le score de 4-0.	<input type="text"/>
96	Un tireur s'arrête sans raison avant le commandement "Halte". Son adversaire le touche. a) L'arbitre annule la touche. b) L'arbitre accorde la touche. c) L'arbitre annule la touche mais donne un carton jaune au tireur pour interruption abusive du combat.	<input type="text"/>
97	Un tireur a reçu un carton rouge pour avoir utilisé sa main non armée. Plus tard dans le match, il trouble l'ordre sur la piste. a) Il reçoit un carton noir b) Il reçoit un carton rouge c) Il reçoit un carton jaune valable pour le reste de la compétition	<input type="text"/>
98	Que se passe-t-il lorsqu'un tireur saisit une partie de son matériel électrique ? a) L'arbitre donne un carton jaune au tireur et annule la touche éventuellement portée. b) L'arbitre donne un carton rouge au tireur et annule la touche éventuellement portée. c) L'arbitre donne un carton jaune au tireur et annule la touche éventuellement portée mais uniquement si le tireur touche son arme avec sa main non armée.	<input type="text"/>
99	Quelle est la sanction pour un "Coup portée avec la coquille ou le pommeau" ? a) Un carton jaune b) Un carton rouge c) Un carton noir	<input type="text"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

100	<p>Un tireur attaque son adversaire et voit sa lame brisée par la parade son adversaire qui riposte immédiatement après et touche en surface valable.</p> <p>a) La touche est annulée b) La touche est accordée c) La touche est annulée et le tireur ayant fait la parade reçoit un carton jaune</p>	<input type="checkbox"/>
101	<p>Un tireur attaque et s'arrête pensant avoir touché. Son adversaire profite de son arrêt pour le toucher. Il fait tester son arme qui ne fonctionne pas lors du premier test de l'arbitre mais elle fonctionne lors du second test.</p> <p>a) La touche de l'adversaire est accordée. b) La touche de l'adversaire est annulée. Le tireur reçoit un carton jaune pour matériel non conforme. c) La touche de l'adversaire est annulée.</p>	<input type="checkbox"/>
102	<p>Un tireur sort latéralement de la piste des deux pieds pour éviter une touche et touche son adversaire en surface valable.</p> <p>a) Carton rouge, annulation de la touche et remise en garde aux lignes de mise en garde b) Carton jaune, pas d'annulation de la touche et remise en garde aux lignes de mise en garde c) Carton jaune, annulation de la touche et le tireur recule d'un mètre</p>	<input type="checkbox"/>
103	<p>Un tireur est désarmé par la parade de son adversaire qui riposte immédiatement et touche valable avant le "Halte !" de l'arbitre.</p> <p>a) La touche est annulée et les tireurs remis en garde b) La touche est accordée c) La touche est annulée et le tireur ayant désarmé son adversaire reçoit un carton jaune</p>	<input type="checkbox"/>
104	<p>Un tireur provoque un corps à corps pour éviter une touche et en profite pour porter une touche valable</p> <p>a) Le tireur reçoit un carton jaune et sa touche est accordée. b) Le tireur reçoit un carton jaune et sa touche est annulée. c) Le tireur reçoit un carton rouge et sa touche est annulée.</p>	<input type="checkbox"/>
105	<p>En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire</p> <p>a) L'arbitre tire au sort le vainqueur du match. b) L'arbitre octroie une minute supplémentaire pour que les tireurs puissent se départager à la première touche décisive. c) L'arbitre tire au sort un tireur qui aura l'avantage, les tireurs tirent ensuite une minute maximum ou jusqu'à la première touche décisive. En cas d'égalité à la fin de la minute, le tireur ayant l'avantage est déclaré vainqueur.</p>	<input type="checkbox"/>
106	<p>Un tireur se présente sur la piste avec des chaussettes roses.</p> <p>a) L'arbitre lui demande d'enfiler des chaussettes blanches et lui donne un carton jaune. b) L'arbitre le laisse tirer mais il reçoit un carton jaune à chaque match où il porte ces chaussettes. c) L'arbitre le laisse tirer.</p>	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

107	Dans un match par équipe, l'arbitre remarque après le 5ème relais que ce n'était pas les bons tireurs en piste lors du 4ème relais. a) On annule les 4ème et 5ème relais et on recommence à partir du 4ème relais avec les bons tireurs. b) L'équipe qui a commis l'erreur reçoit un carton noir. Si ce sont les deux équipes, elles reçoivent toutes les deux un carton noir. c) La/Les équipe(s) fautive(s) reçoivent un carton rouge.	<input type="checkbox"/>
108	Lors d'un match par équipe, un tireur commet une brutalité intentionnelle a) Le tireur reçoit un carton noir. Son équipe peut continuer la rencontre si elle peut remplacer le tireur. b) Le tireur reçoit un carton noir. Son équipe perd la rencontre et est exclue du tournoi. c) Le tireur reçoit un carton noir. Son équipe perd la rencontre mais peut continuer le tournoi.	<input type="checkbox"/>
109	Un système empêchant le débranchement du fil de corps en cours de match est obligatoire à l'intérieur de la coquille de l'arme. a) Vrai, et seul ce système est autorisé. b) Vrai, mais il peut être remplacé par un dispositif attaché la prise du fil de corps. c) Faux, c'est au choix du tireur.	<input type="checkbox"/>
110	Lors de l'établissement des poules, les tireurs non-classés sont placés dans les poules a) Selon leur classement national b) Par tirage au sort c) Par ordre alphabétique	<input type="checkbox"/>
111	En essayant de toucher son adversaire, un tireur lui donne un coup de coquille. L'appareil n'indique rien. a) L'arbitre laisse le match se poursuivre b) Le tireur reçoit un carton jaune c) Le tireur reçoit un carton rouge	<input type="checkbox"/>
112	Lors d'un match de poule, après la minute supplémentaire, le score est de 3-3. Sur la feuille de poule, il sera noté a) V5 pour celui qui a gagné le tirage au sort, D5 pour son adversaire. b) V3 pour celui qui a gagné le tirage au sort, D3 pour son adversaire. c) V4 pour celui qui a gagné le tirage au sort, D3 pour son adversaire.	<input type="checkbox"/>
113	Un tireur ayant déjà reçu un carton jaune mène 4-3 dans un match de poule. Il attaque, pense toucher son adversaire et se retourne tandis que son adversaire le touche dans le dos avant le "Halte !" de l'arbitre. Seule la lampe de l'adversaire est allumée. a) Le tireur reçoit un carton rouge. La touche de son adversaire est annulée. Le score est de 4-4. b) Le tireur reçoit un carton rouge. La touche de son adversaire est accordée. Le tireur perd le match 4-5. c) Le tireur reçoit un carton rouge. La touche de son adversaire est annulée et il reçoit un carton jaune. Le score est de 4-4.	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

114	Lors des minutes de repos durant un match de tableau éliminatoire, l'arbitre a) autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur b) n'autorisera personne à intervenir auprès du tireur c) autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès du tireur	<input type="checkbox"/>
115	Après la minute supplémentaire d'un match d'élimination directe, le score est de 13-13. Sur la feuille de match il est indiqué : a) Victoire 13-13 pour le tireur ayant gagné le tirage au sort. b) Victoire 14-13 pour le tireur ayant gagné le tirage au sort. c) Victoire 15-13 pour le tireur ayant gagné le tirage au sort.	<input type="checkbox"/>
116	Lors d'un match par équipes, à quel moment le capitaine doit-il signaler à l'arbitre le remplacement d'un équipier ? a) Avant le début du relais précédent le prochain relais du tireur remplacé. b) Au minimum 2 relais avant le remplacement. c) Lorsque le remplaçant monte en piste à la place du tireur remplacé.	<input type="checkbox"/>
117	Dans un match par équipes, la blessure d'un tireur est dûment constatée par le médecin. a) Le capitaine peut demander l'entrée du remplaçant pour terminer le relais commencé et terminer la rencontre. b) Le capitaine peut demander l'entrée du remplaçant mais uniquement pour les relais suivants. L'équipe adverse marque le nombre maximal de touches possibles pour ce relais et la rencontre continue. c) Le Directoire Technique décide si le remplaçant peut monter en piste ou si l'équipe doit abandonner.	<input type="checkbox"/>
118	Lors d'une rencontre par équipe, un tireur se blesse mais son équipe vient de faire monter le remplaçant pour remplacer un autre tireur. a) Le premier remplacement n'ayant pas été effectué pour une blessure, le tireur peut remonter en piste pour prendre la place du blessé. b) Le tireur ayant été remplacé peut monter en piste à la place du tireur blessé pour continuer la rencontre. c) Le tireur blessé ne peut pas être remplacé et l'équipe perd la rencontre.	<input type="checkbox"/>
119	Le temps d'escrime dure... a) le temps de blocage de l'appareil, variable selon les armes. b) le temps d'exécution d'une action simple c) une seconde	<input type="checkbox"/>
120	Deux tireurs arrivent au corps à corps. L'arbitre dit "Halte !" mais le coup déjà lancé par le tireur n'ayant pas provoqué le corps à corps arrive en surface valable. a) La touche est accordée. b) La touche est refusée car l'appareil s'est allumé après le halte. c) La touche n'est accordée qu'à l'épée.	<input type="checkbox"/>
121	La mise en garde doit se faire au milieu de la largeur de la piste a) au commencement de chaque période et de la minute supplémentaire b) à chaque remise en garde derrière les lignes de mise en garde c) à chaque remise en garde	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

122	La remise en garde pour sortie latérale peut-elle placer le tireur fautif au-delà de la limite arrière ? a) Jamais. b) Oui, si le tireur se trouve avec les deux pieds derrière la ligne après avoir reculé d'un mètre. c) Oui, automatiquement si le tireur sort latéralement dans sa zone d'avertissement.	<input type="checkbox"/>
123	Lors de la mise en garde : a) Les tireurs peuvent être dans la position qu'ils veulent. b) Les tireurs peuvent être dans la position qu'ils veulent, excepté la position en ligne au fleuret et au sabre c) Les tireurs doivent être en position de garde correcte et ne peuvent pas prendre la position en ligne	<input type="checkbox"/>
124	Il y a reprise effective du combat a) au commandement "Allez !" de l'arbitre. b) au premier contact de fer. c) au premier déplacement d'un tireur après le commandement "Allez !" de l'arbitre.	<input type="checkbox"/>
125	Lorsqu'il y a corps à corps a) le combat est arrêté par l'arbitre b) le combat est arrêté par l'arbitre au fleuret et au sabre, pas à l'épée c) le combat est arrêté par l'arbitre au sabre, pas à l'épée ni au fleuret	<input type="checkbox"/>
126	Lorsqu'un tireur bouscule son adversaire a) l'arbitre sanctionne le tireur fautif d'un carton jaune b) l'arbitre sanctionne le tireur fautif d'un carton rouge c) l'arbitre arrête le combat, demande au tireur fautif de se placer à distance et donne ensuite le commandement "Allez !"	<input type="checkbox"/>
127	Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire mais reste sur la piste : a) L'arbitre arrête le combat et replace les tireurs à la place qu'ils occupaient avant le dépassement. b) L'arbitre arrête le combat, le tireur ayant provoqué le dépassement recule d'un mètre par rapport à l'endroit où il se trouvait avant le dépassement. Son adversaire se remet à distance. c) L'arbitre arrête le combat, le tireur ayant subi le dépassement se place où il veut, son adversaire doit se mettre à distance.	<input type="checkbox"/>
128	En cas d'échanges de touches lors d'un dépassement, la touche portée immédiatement, même en se retournant, par le tireur ayant subi le dépassement est : a) Annulée b) Valable c) Valable, sauf s'il se retourne auquel cas la touche est annulée et le tireur reçoit un carton jaune.	<input type="checkbox"/>
129	L'utilisation de la main ou du bras non armé est sanctionné par a) l'annulation de la touche éventuellement portée b) un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée c) un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

130	Les assesseurs d'un match appelés pour observer l'utilisation du bras ou de la main non armé peuvent intervenir	
	a) en levant la main pour signaler un manquement au règlement ou sur interrogation de l'arbitre	
	b) en disant "Halte !" pour signaler un manquement au règlement ou sur interrogation de l'arbitre	
	c) uniquement sur interrogation de l'arbitre	
131	Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche	
	a) Le tireur ayant subi l'action reste sur place, son adversaire se replace à distance.	
	b) Chaque tireur se remet en garde où il le souhaite du moment qu'ils sont à distance.	
	c) Chaque tireur recule pour se replacer à distance.	
132	Un tireur sort latéralement des deux pieds et lance son action avant le "Halte !" de l'arbitre. L'appareil indique un coup double.	
	a) Les deux coups sont valables, l'arbitre doit éventuellement analyser la phrase d'armes au fleuret et au sabre.	
	b) Les deux coups sont annulés, le tireur sorti de piste recule d'un mètre, l'arbitre fait reprendre l'assaut.	
	c) Seul le coup du tireur resté sur la piste est valable.	
133	Alors que le match a déjà commencé, l'arbitre constate que son chronomètre manuel ne s'est pas enclenché lors du "Allez !" initial.	
	a) Il dit "Halte !", replace les tireurs derrière leurs lignes de mise en garde. Enclenche le chronomètre et le match reprend pour 3 minutes.	
	b) Il enclenche le chronomètre et le match durera 3 minutes à partir de ce moment là.	
	c) Il enclenche le chronomètre, évalue le temps déjà écoulé et le match continue avec le temps restant estimé.	
134	Un tireur fait une flèche, bouscule son adversaire qui suite à cette action sort latéralement des deux pieds.	
	a) Le tireur ayant fait la flèche reçoit un carton jaune.	
	b) Les deux tireurs reçoivent un carton jaune.	
	c) Le tireur ayant fait la flèche reçoit un carton jaune. Son adversaire recule d'un mètre pour sa sortie de piste.	
135	Les tireurs peuvent demander le temps restant	
	a) Dès qu'ils le désirent	
	b) A chaque fois qu'une touche soit accordée	
	c) A chaque interruption de combat	
136	Au cours d'un match, un tireur demande au Directoire Technique le retrait de l'arbitre qu'il juge incompetent.	
	a) La demande est refusée	
	b) La demande est accordée	
	c) L'arbitre décide s'il veut continuer ou être remplacé	

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

137	L'arbitre peut-il à tout moment au cours d'un match procéder ou faire procéder à de nouvelles mesures de contrôles, de son propre chef ou sur demande d'un tireur ou d'un capitaine d'équipe ? a) Oui b) Non c) Oui si il y a eu un changement dans le matériel depuis le dernier contrôle.	<input type="checkbox"/>
138	Les tireurs se sont déclarés prêts à tirer et l'arbitre remarque que la flèche de l'arme d'un tireur ne respecte pas les normes. a) Il donne un carton jaune au tireur et lui demande de changer d'arme. b) Il donne un carton jaune au tireur et lui demande de redresser son arme. c) Il lui demande de redresser son arme sans autre sanction.	<input type="checkbox"/>
139	Un tireur se présente sur la piste avec des marques de contrôle visiblement déplacées. a) L'arbitre saisit le matériel et donne au tireur un carton jaune. b) L'arbitre saisit le matériel et donne au tireur un carton noir. c) L'arbitre saisit le matériel et donne au tireur un carton rouge du 3ème groupe.	<input type="checkbox"/>
140	Pendant un match d'élimination directe, un entraîneur donne des conseils à son tireur. a) L'arbitre donne un carton jaune à l'entraîneur la première fois et l'expulse à la seconde remarque. b) L'arbitre donne un carton jaune au tireur la première fois et un carton rouge lors des remarques suivantes. c) L'arbitre donne un carton jaune à l'entraîneur la première fois et un carton rouge lors des remarques suivantes.	<input type="checkbox"/>
141	Une équipe est considérée complète si a) Au moins un tireur et le capitaine sont présents. b) Tous les tireurs mentionnés sur la feuille de rencontre sont présents. c) Au moins trois tireurs sont présents, mais seuls ces trois tireurs pourront prendre part à la rencontre.	<input type="checkbox"/>
142	Un tireur se présente sur la piste avec une arme non conforme. L'arbitre le sanctionne d'un carton jaune. Plus tard dans l'assaut il est bousculé par son adversaire et tombe. a) L'arbitre lui donne un carton rouge, ainsi qu'un carton jaune à son adversaire. b) L'arbitre lui donne un carton rouge. c) L'arbitre ne le sanctionne pas mais donne un carton jaune à son adversaire.	<input type="checkbox"/>
143	Un tireur se présente sur la piste avec des cheveux qui pourraient couvrir une surface valable a) L'arbitre lui demande de les attacher et les placer sous sa tenue ou son masque. b) L'arbitre lui donne un carton jaune et lui demande de les attacher et les placer sous sa tenue ou son masque. c) L'arbitre laisse le tireur tirer comme il le désire	<input type="checkbox"/>
144	Dans la troisième manche d'un match en élimination directe, le score est de 3-2 et l'arbitre signale pour la troisième fois une non-combativité. a) Les deux tireurs reçoivent un carton noir. b) Le match se termine sur le score de 3-2. c) Les tireurs doivent tirer une minute de combat supplémentaire précédée d'un tirage au sort pour désigner le vainqueur en cas d'égalité.	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

145	Lors d'une rencontre par équipe, un membre d'une équipe entre dans la zone de piste sans autorisation. a) L'équipe reçoit un carton rouge. b) L'équipe reçoit un carton jaune valable pour tous les relais restants c) Le membre de l'équipe reçoit un carton jaune pour "Trouble de l'ordre hors de la piste". S'il récidive il sera expulsé.	<input type="checkbox"/>
146	Le Directoire Technique peut intervenir ... a) Uniquement si l'arbitre fait appel à lui. b) Si l'arbitre ou un tireur fait appel à lui. c) Spontanément dans tous les conflits.	<input type="checkbox"/>
147	La perte de terrain est a) une sanction de combat b) une sanction disciplinaire c) interdite	<input type="checkbox"/>
148	Parmi les touches suivantes, quelle est celle qui ne doit pas être accordée par l'arbitre ? a) Lorsque le tireur touche avec un pied derrière la limite arrière de la piste b) Lorsque le tireur touche juste après la fin du temps réservé au combat c) Lorsque le tireur touche son adversaire alors que celui s'est arrêté sans que l'arbitre n'ait dit "Halte !"	<input type="checkbox"/>
149	Un tireur commet plusieurs fautes, que fait l'arbitre ? a) Il sanctionne toutes les fautes, de la plus grave à la moins grave. b) Il sanctionne toutes les fautes, de la moins grave à la plus grave. c) Il ne sanctionne que la faute la plus grave.	<input type="checkbox"/>
150	Un tireur a déjà reçu un carton rouge et commet une faute du 1er groupe a) L'arbitre donne un carton jaune au tireur. b) L'arbitre donne un carton rouge au tireur et accorde une touche de pénalité à son adversaire c) L'arbitre donne un carton rouge au tireur et accorde 2 touches de pénalité à son adversaire	<input type="checkbox"/>
151	Un tireur n'est pas d'accord avec une décision "en fait" de l'arbitre. Il fait appel au Directoire Technique. a) Le tireur peut faire appel au Directoire Technique pour une décision "en fait", ce dernier analysera la demande et pourra éventuellement changer la décision de l'arbitre. b) Le tireur ne peut pas faire appel au Directoire Technique pour une décision "en fait", s'il l'appelle malgré tout il commettra une faute du 1er groupe. c) L'arbitre refusera de faire appel au Directoire Technique.	<input type="checkbox"/>
152	Les réclamations autres que contre une décision de l'arbitre a) doivent être formulées par écrit et sans délai au Directoire Technique. b) doivent être formulées par courrier au Directoire Technique à l'issue de la compétition. c) peuvent être formulées oralement à un organisateur présent.	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

- 153 Un tireur ayant déjà reçu un carton jaune égalise à 4-4 dans un match de poule. Son adversaire demande à l'arbitre de tester à nouveau les armes, l'arme du tireur ayant égalisé ne remplit plus les conditions du règlement.
- a) Le tireur reçoit un carton rouge pour matériel non conforme, il perd l'assaut 4-5.
b) Le tireur doit changer d'arme, sa touche est annulée, le score est de 3-4.
c) Le tireur doit changer d'arme, la touche n'est pas annulée, le score est de 4-4.
- 154 Un tireur voit son adversaire partir en flèche, il fait un pas de côté pour l'éviter et se retrouve hors de la piste des deux pieds latéralement.
- a) Le tireur recule d'un mètre et son adversaire se place à distance
b) Le tireur reçoit un carton jaune, recule d'un mètre et son adversaire se place à distance
c) Le dépassement et la sortie de piste s'annulent, les tireurs reprennent leur place sur la piste.
- 155 Lors d'un match de poule, un tireur ayant déjà reçu le seul carton jaune du match mène 4-3. Il attaque et touche son adversaire qui lui tourne le dos.
- a) L'arbitre note V5 - D3 sur la feuille de poule
b) L'arbitre note V5 - D4 sur la feuille de poule
c) L'arbitre note V6 - D3 sur la feuille de poule
- 156 Un tireur esquive une attaque en s'abaissant et en mettant sa main non armée sur le sol. Sa contre attaque touche seule.
- a) La touche est accordée.
b) La touche n'est pas accordée.
c) La touche n'est pas accordée et le tireur reçoit un carton jaune
- 157 Au début d'une rencontre par équipe, une équipe est présente avec 3 tireurs. Lors du 4ème relais, un tireur se blesse. Le capitaine demande à faire entrer le tireur réserviste qui n'était pas présent lors de l'appel.
- a) Le remplacement peut avoir lieu et la rencontre continue.
b) Le remplacement peut avoir lieu, l'équipe reçoit un carton jaune valable pour tous les relais suivants et la rencontre continue.
c) L'équipe ne peut continuer la rencontre et est déclarée perdante sur le score acquis.
- 158 A la fin de la finale, le tireur ayant perdu l'assaut salue l'arbitre et son adversaire mais refuse de serrer la main de ce dernier malgré l'instance de l'arbitre.
- a) Il ne fait rien d'illégal, il a effectué le salut de l'escrimeur.
b) Il reçoit un carton noir.
c) Il n'y a aucune raison de donner une sanction à la fin d'une finale
- 159 Dans un match par équipe, un tireur d'une équipe a reçu un carton jaune pour matériel non conforme lors du premier relais. Lors du second relais, l'équipe est menée 9-11. Le tireur de cette équipe touche son adversaire mais enlève son masque avant le "Halte !" de l'arbitre.
- a) Le tireur reçoit un carton jaune, le score est de 10-11
b) Le tireur reçoit un carton jaune, le score est de 9-11
c) Le tireur reçoit un carton rouge, le score est de 10-12

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

160	Dans une rencontre par équipe, le score est de 35-32. Un tireur, ayant déjà reçu un carton rouge lors du premier relais, ne se présente pas immédiatement au premier appel de l'arbitre. a) Il reçoit un carton rouge b) Il reçoit un carton jaune c) L'équipe reçoit un carton jaune	<input type="checkbox"/>
161	Lors d'un match d'élimination directe, un tireur a un souci avec son deuxième fil de corps (son premier fil n'étant pas conforme lors de son arrivée sur la piste). L'arbitre lui donne l'autorisation d'aller chercher un autre fil de corps. Son adversaire profite de cette interruption pour boire sans quitter la piste. a) Le tireur en train de boire sur la piste reçoit un carton jaune. b) Le tireur en train de boire sur la piste reçoit un carton jaune, le tireur parti chercher un fil de corps reçoit un carton rouge. c) Aucune sanction, le match peut reprendre.	<input type="checkbox"/>
162	L'arbitre constate que l'arme d'un tireur ne respecte plus les normes de la flèche avant la mise en garde. Il lui demande de redresser son arme, le tireur s'exécute et redresse l'arme sur la piste. a) Le match peut reprendre b) L'arbitre demande au tireur de redresser son arme à côté de la piste c) Le tireur reçoit un carton jaune	<input type="checkbox"/>
163	Un tireur ayant déjà reçu un carton rouge pour une faute du second groupe refuse de se mettre en garde lorsque l'arbitre lui donne le commandement. a) L'arbitre lui donne un carton noir. b) L'arbitre lui donne un carton jaune. c) L'arbitre lui donne un carton rouge.	<input type="checkbox"/>
164	Un tireur possède un pied derrière la limite arrière de la piste. Lors de l'action suivante, il touche son adversaire en surface valable. Un assesseur signale que le tireur avait franchi la limite arrière des deux pieds avant la touche. L'arbitre pense que la touche précède la sortie de piste. a) L'avis de l'assesseur, mieux placé, prime. L'arbitre refuse la touche au tireur et l'accorde à son adversaire. b) L'avis de l'arbitre est celui qui compte, la touche du tireur est accordée. c) Étant donné que les deux avis divergent, l'arbitre remet les tireurs en garde.	<input type="checkbox"/>
165	Lors d'un assaut en élimination directe, les deux tireurs se déplacent et s'attaquent mais aucune touche n'est donnée lors de la première minute de l'assaut. Sont-ils passibles de non-combativité ? a) Oui b) Non c) Uniquement si l'appareil est muni d'un chronomètre intégré	<input type="checkbox"/>
166	Un carton jaune pour une faute du 1er groupe est valable a) Pour la journée b) Pour la compétition c) Pour le match	<input type="checkbox"/>

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

- 167 Un tireur se plaint d'une crampe au mollet gauche. Qui peut la constater et lui accorder 10 minutes de temps de soin ?
- a) L'arbitre
 - b) Le médecin de service
 - c) Une crampe n'est pas une blessure valable, le tireur reçoit un carton jaune et est prié de continuer la rencontre

- 168 Un des critères ci-dessous n'existe pas lors qu'il faut décider d'une non combativité, lequel ?
- a) Le critère de temps : Environ une minute sans touche.
 - b) Le critère de distance : Une distance supérieure à un marcher-fente pendant au moins 15 secondes.
 - c) Le critère de poids : L'arbitre (et ses éventuels assesseurs) décide(nt) (via un vote à la majorité simple) si les tireurs sont combattifs ou non

- 169 Lors d'une poule, un tireur bénéficie d'une interruption pour blessure alors que le score est de 3-2 en sa faveur. Que fait l'arbitre ?
- a) L'arbitre avertit les autres tireurs de l'interruption et les invite à prendre une pause. Lorsque l'interruption pour blessure est terminée, le match reprend où il en était.
 - b) L'arbitre avertit le DT et, vu la durée de l'interruption, le consulte pour pouvoir changer l'ordre des assauts afin de pouvoir continuer la poule en tirant les autres assauts prévus. Plus tard dans la poule, l'arbitre reprend le match qui avait été interrompu sur le score de 0-0.
 - c) L'arbitre avertit le DT et, vu la durée de l'interruption, le consulte pour pouvoir changer l'ordre des assauts afin de pouvoir continuer la poule en tirant les autres assauts prévus. Plus tard dans la poule, l'arbitre reprend le match qui avait été interrompu sur le score de 3-2.

- 170 Les tireurs sont proches l'un de l'autre mais il n'y a pas de contact. L'arbitre remarque qu'à cause de leur position, ils ne savent plus se servir correctement de leur arme.
- a) L'assaut continue tant qu'il n'y a pas de contact entre les tireurs ou une touche valable.
 - b) L'arbitre dit "Halte !" pour corps à corps et donne les sanctions éventuelles.
 - c) L'arbitre dit "Halte !", il demande aux tireurs de reprendre leur distance et l'assaut reprend.

- 171 Deuxième tiers-temps d'une demi-finale individuelle. Un tireur mène 14-12 mais a déjà reçu un carton rouge pour une faute précédente. Il sort de la piste d'un pied, l'arbitre dit "Halte !", le tireur lance malgré tout son action qui touche en surface valable.
- a) Il gagne 15-12
 - b) Le score reste à 14-12
 - c) Suite au carton rouge reçu par le tireur, le score passe à 14-13

- 172 Un tireur se présente en piste avec un masque ne comportant qu'une attache de sécurité à l'arrière. (Par exemple, l'élastique est manquant)
- a) Il reçoit un carton jaune, le match peut commencer, il devra avoir un masque réglementaire pour le prochain match.
 - b) Il reçoit un carton jaune, il doit avoir un masque avec deux dispositifs de sécurité avant de commencer son match
 - c) Il reçoit un carton noir

QCM Généralités - Questions d'entraînement - Octobre 2016

173	<p>Un tireur est clairement touché en surface valable. Juste après avoir été touché, il touche également son adversaire et sa lame se brise. L'arbitre a vu la lame se casser après la touche. Seule la lampe de son adversaire est allumée.</p> <p>a) La touche de son adversaire est accordée b) La touche de son adversaire est accordée et le tireur ayant cassé sa lame reçoit un carton jaune c) La touche de son adversaire est refusée</p>	<input type="checkbox"/>
174	<p>Lors d'une rencontre par équipe, un tireur se blesse dans le 1er relais et est remplacé. La rencontre continue. Au 9ème relais, son remplaçant se blesse. Le médecin déclare que le tireur ayant été remplacé au 1er relais est en condition pour reprendre le match. Le remplacement peut-il avoir lieu ?</p> <p>a) Non, car on ne peut jamais effectuer deux remplacements b) Non, car un tireur remplacé sur blessure ne peut pas revenir lors du second remplacement c) Oui</p>	<input type="checkbox"/>
175	<p>Quel est le score minimum avec lequel un tireur peut gagner un match de poule ?</p> <p>a) 5-0 b) 0-0 c) 1-0</p>	<input type="checkbox"/>
176	<p>Pendant un match par équipe, vous entendez un spectateur derrière vous qui donne des conseils aux tireurs d'une des équipes pendant les touches.</p> <p>a) Le capitaine de l'équipe reçoit un carton jaune valable pour le reste des relais de la rencontre. b) Le spectateur reçoit un carton jaune pour trouble de l'ordre hors de la piste. c) On ne peut pas interdire à un spectateur d'encourager son équipe.</p>	<input type="checkbox"/>
177	<p>En tableau éliminatoire, l'arbitre donne une non-combativité dans le 3ème tiers-temps. A quel moment doit-il faire un tirage au sort pour déterminer l'avantage ?</p> <p>a) Les tireurs tirent entièrement la minute supplémentaire due à la non-combativité. En cas d'égalité à la fin de cette minute, l'arbitre effectue un tirage au sort et les tireurs tirent la minute supplémentaire à la première touche décisive. S'il y a égalité à l'issue de cette minute, le vainqueur est celui qui a gagné le tirage au sort. b) Les tireurs tirent entièrement la minute supplémentaire due à la non-combativité. En cas d'égalité à la fin de cette minute, l'arbitre effectue un tirage au sort et celui qui gagne le tirage au sort est déclaré vainqueur. c) L'arbitre effectue le tirage au sort avant la minute supplémentaire. Les tireurs tirent ensuite entièrement la minute supplémentaire due à la non-combativité. En cas d'égalité à la fin de cette minute, celui qui a gagné le tirage au sort est déclaré vainqueur.</p>	<input type="checkbox"/>